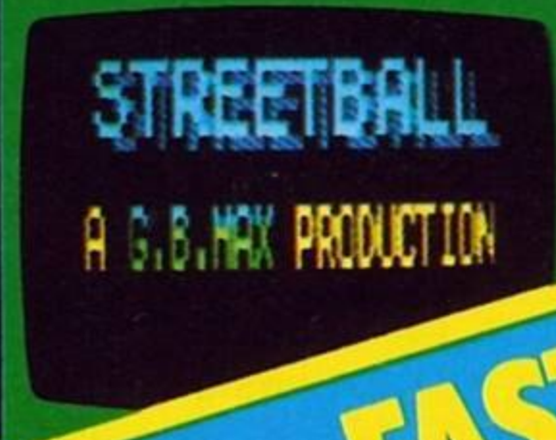
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 13



FAST LOADING
"BITURBO"

MINESTRONE DI CHIP

Il nostro obiettivo è sempre quello di darvi il meglio del mercato. Questo mese lo abbiamo perseguito fornendovi su cassetta 20 top games e su rivista un vero ''minestrone'' di stili di videogames. Infatti dovrebbero essere contenti proprio tutti. Chi ama lo spazio interstellare ha Vixen, chi il futuribile può capire Road Warrior, chi ama lo sport apprezzerà Winter Games e infine chi è affascinato dalla forza bruta gradirà Karnov, il simpatico omaccione nato a Leningrado o giù di lì. Infine abbiamo inserito Ten great Games 2, cioè la compilation delle hit inglesi. Un vero piatto forte, pieno di intingoli saporiti per tutti i gusti.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 13 - Periodico mensile - Ottobre 1988 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafika '78 - Pioltello (MI).

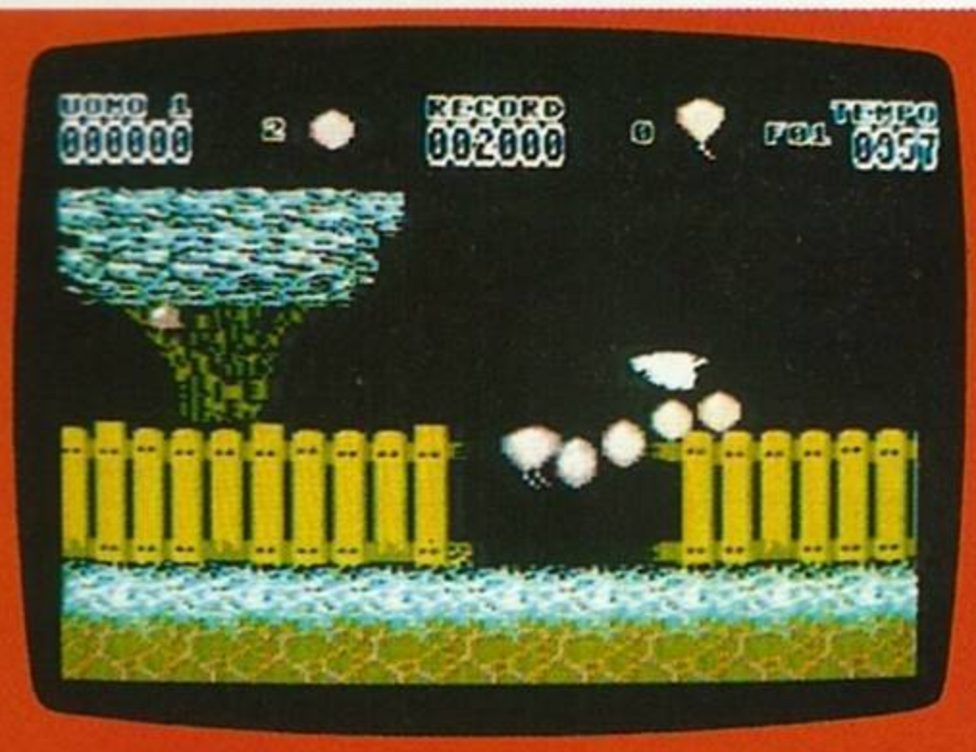
SULLA CASSETTA

4	FUN TRIP	GALAXY
5	SOMMOSSA	SOAP
6	RODEO	CRAZY CLIMBER
7	CAVIE SEARCH	THE WALL
8	ON ROLL	MAMA'S LOVE
9	THE HANGER	SEARCH
10	MAIN LOVE 2	FIGHTER
11	SEARCH 2	SKATING UP
12	BOUNCING	HEART BEAT
13	STREET BALL	PROVID MAN

IN QUESTO NUMERO

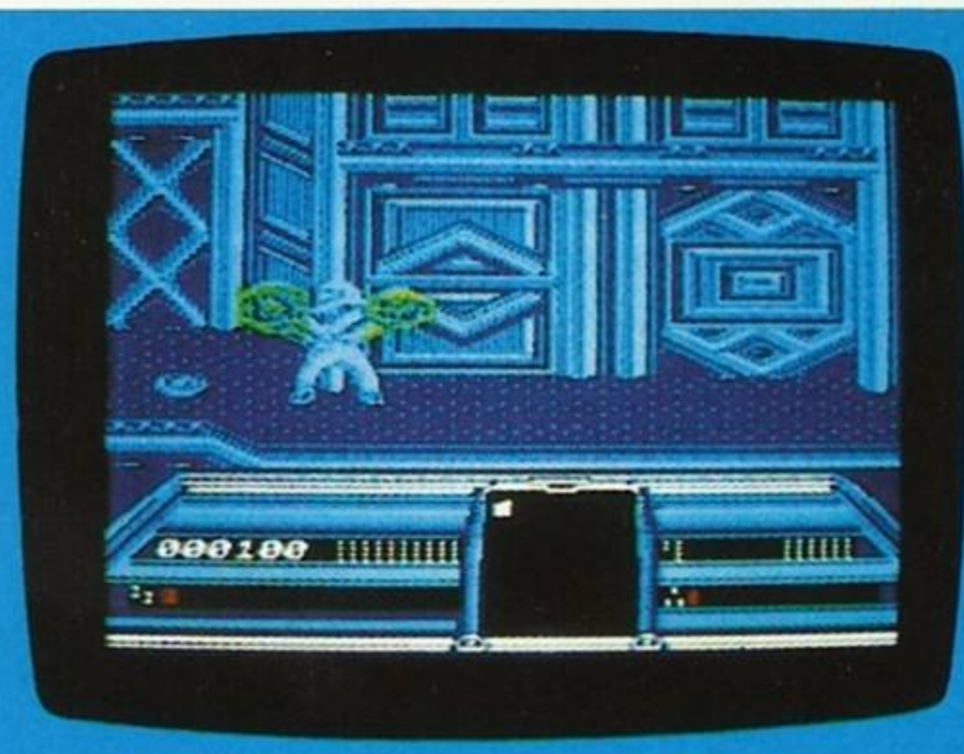
16	Road Warrio: il guerriero della strada
18	Vixen: il destino promette guai
20	Karnov: un omaccione chiamato Boris
22	Winter games: le Olimpiadi ''bianche''
26	Ten great games 2: la hit inglese

FUN TRIP



Solo la mente di uno svitato poteva generare un gioco come questo e 'svitati' come lui saranno tutti quelli che si divertiranno a far saltare le palle di questo serpentoide su e giù per il bosco. Solo abilità e prontezza di riflessi saranno le doti necessarie, poca cosa direte voi, a portare a termine questo gioco: facendo saltare le vostre palle dovrete fare punti raccogliendo le sfere appese agli alberi, calpestando i fiori carnivori, ma solo quando hanno la bocca chiusa, ma evitando anche tutto quanto si muove o perderete, uno alla volta, i vostri palloncini, rimanendo con un pugno di mosche. Terminato uno schema, il gioco prosegue più veloce e difficile. Buon divertimento!!!

GALAXY



Non c'è proprio nulla da fare, certi alieni non vogliono proprio capire di non essere desiderati! Malgrado le numerose batoste, eccoli infatti lì, alle porte del nostro sistema solare dove hanno installato un avamposto supercorazzato. Per porre fine a questa ennesima minaccia la federazione ha incaricato il suo più abile pilota di caccia interstellari di disintegrare l'avamposto nemico. Giunto all'atteso rendez-vous al nostro eroe non resta quindi che inserire i laser nucleonici e colpire tutto ciò che si muove o che potrebbe essere potenzialmente pericoloso. Ma questa volta gli alieni saranno agguerritissimi e memori delle sconfitte precedenti faranno di tutto per spuntarla. Riuscirai anche questa volta a salvare il tuo pianeta natale?

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SOMMOSSA

Proprio quando un leader di colore ha dovuto ritirarsi dalla corsa per la Casa bianca ecco che questo gioco vi farà vivere negli Stati Uniti d'America la rivolta dei negri contro il Ku Kluz Klan, quasi che l'autore abbia voluto pensare alla rivolta dei negri sudafricani che non hanno avuto grande appoggio dall'America. Tre membri di questa organizzazione segreta con ancora addosso il loro abbigliamento abituale vengono isolati ed attaccati da orde di negri inferociti armati di fucili a ripetizione. I nostri incappucciati dovranno quindi difendersi dagli attacchi ma con il solo ausilio delle pietre che raccoglieranno sul loro cammino, ma per non venire penalizzati dovranno fare attenzione a non colpire i passanti inermi che si verranno a trovare inconsapevoli nel bel mezzo della lotta. Il gioco si articola in varie fasi, sempre più difficili da superare e scopo naturalmente è rimanere in vita e vincere la sommossa.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SOAP

Una nuova e gravissima minaccia grava sui nostri mari già pesantemente inquinati. Venuti a migliaia da un'altra galassia i Letanioni con le loro agili astronavi stanno sparpagliando ovunque putride bolle di sostanze inquinanti. Per combattere i 'puzzoni' è stata tuttavia messa subito a punto una squadriglia di caccia subacquei che lanciandosi a tutta velocità nelle acque inquinate dovranno scovare e distruggere i maleducati nemici. Per questo scopo disporrai di un armamento originale, ma estremamente efficace contro gli sporcaccioni. Infatti per difenderti potrai usare dei potenti cannoni 'wash' che sparando bolle di potente detersivo saranno in grado di disintegrare i nemici anche in acqua fredda. Attento però ad evitare sia i loro colpi sia le bolle di anti-tensioattivo da essi generate o per te sarà la fine.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

RODEO

Moltissimi sono i giochi creati per home-computer nei quali si impersona il guidatore di una motocicletta e nei quali i percorsi da seguire presentano difficoltà di vario genere: si passa infatti dal circuito di un autodromo ai rally in luoghi accidentati o persino a corse nel deserto come la Parigi-Dakkar. Ma mai a nessuno era venuto in mente quello che vi proponiamo in questa versione da appassionati stuntmen: il nostro guidatore si trova infatti appeso ad un deltaplano e per superare la prova di qualificazione dovrete guidare la sua motocicletta, evitando naturalmente gli ostacoli posti sulla pista, a congiungersi con lui, in modo che possa atterrarvici sopra. La cosa sembra facile ma dovrete allenarvi a lungo per superare questa difficile fase e poter passare poi alla gara di corsa vera e propria, dove le abilità di stuntmen saranno proprio necessarie.

CRAZY CLIMBER

Durante l'estate molti hanno avuto l'opportunità di intraprendere corsi di free climbing, o i meno avventurosi almeno avranno provato a fare delle semplici escursioni in montagna superando lievi dislivelli arrampicandosi o saltando. Ecco che anche il nostro amico avrà bisogno di una guida per cimentarsi nella scalata di un irto monte. Ma attenzione per dimostrare di non aver fatto trucchi il nostro scalatore dovrà prendere possesso delle varie bandierine che incontrerà sul suo cammino e arrivato in cima avrà il compito di issare la bandierina del suo club. Ricordate che non sempre sarà semplice saltare da un dislivello ad un altro e dovrete trovare il punto esatto da cui partire e state attenti ai bufali e agli uomini di neve che sorvegliano alcune bandierine.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

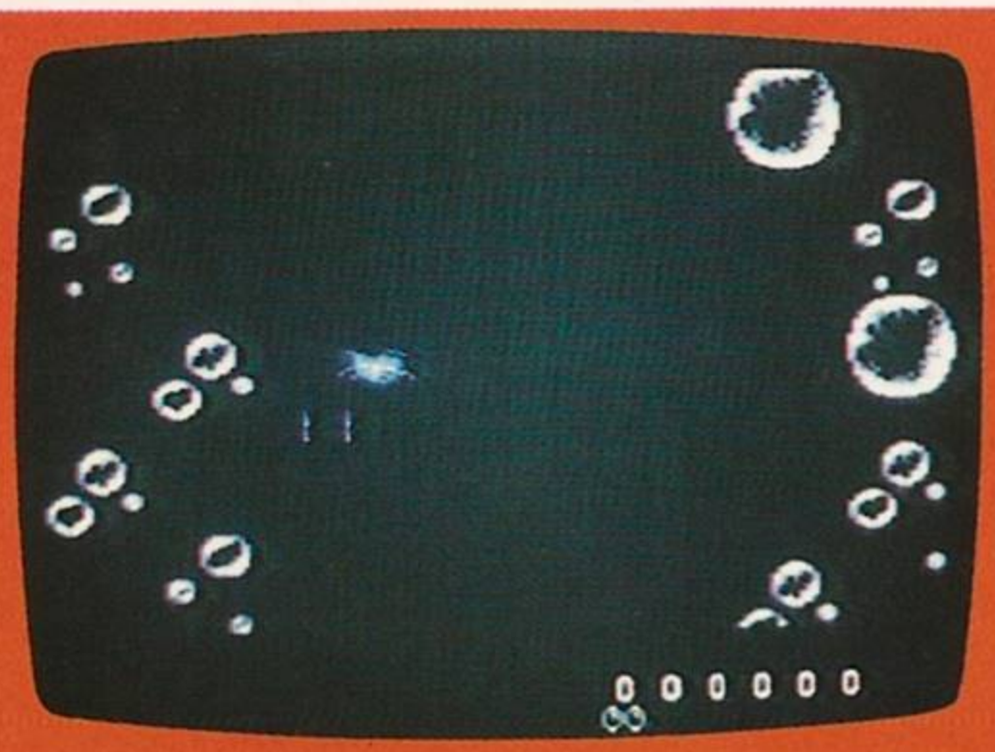
F1	pausa
F3	musica
F5	effetti sonori
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

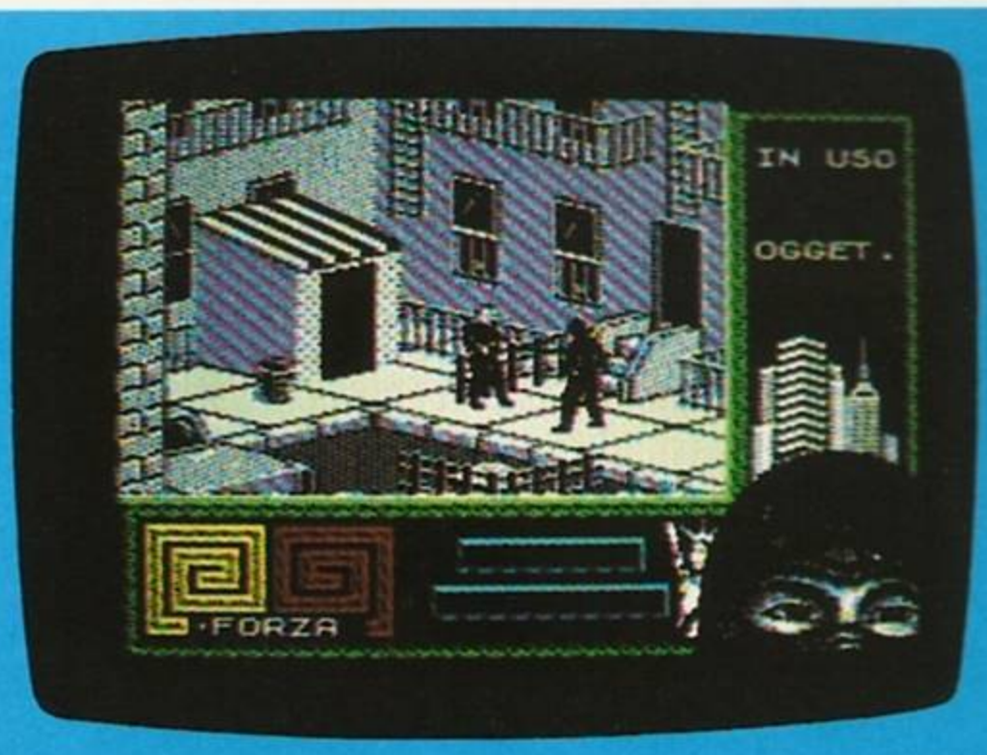
FUOCO	inizio gioco/salta
E	gioco semplice
M	gioco medio
D	gioco difficile
K	tastiera
J	joystick
F1	pausa

CAVE SEARCH



C'era una volta un programmatore di computer molto povero di nome Bob. Ma un giorno, mentre era seduto da Burghy gustandosi delle patatine al ketchup, sentì qualcuno che stava parlando con un amico di alcuni cristalli di grande valore che si trovano abbandonati in una caverna sulla luna. Dal momento che Bob è un tipo molto avventuroso va alla Nasa si appropria di un nuovo razzo e parte alla ricerca della ricchezza. A questo punto entri in gioco tu: dovrai guidare Bob attraverso le caverne lunari e raccogliere i cristalli, ritrovare il razzo rubato e ritornare poi finalmente a casa dove Bob con il denaro ottenuto dalla vendita dei cristalli potrà comprarsi quello che da sempre desiderava: un manuale di programmatore.
Ti sembra facile? Prova dunque, ma non lasciare la caverna prima di aver raccolto tutti i cristalli.

THE WALL



Una versione tutta nuova del gioco dei mattoncini da colpire con la pallina, imitando una partita di squash. Muovendo la vostra racchetta di fronte ad un muro dovrete demolirlo a poco a poco, raccogliendo gli optional che vengono rilasciati da alcuni mattoncini e che vi faranno ottenere capacità particolari come super o minor velocità, racchette più grandi o più piccole, cannoni laser e persino il lasciapassare per un livello differente. Per portare a termine questo gioco saranno necessarie solo prontezza di riflessi e abilità nel calcolare, nel breve tempo a vostra disposizione, la migliore traettoria della vostra sfera. Attenzione poi a non far cadere la pallina alle vostre spalle o vedrete diminuire a poco a poco le vostre possibilità di portare a termine la competizione.
Buon divertimento!!!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

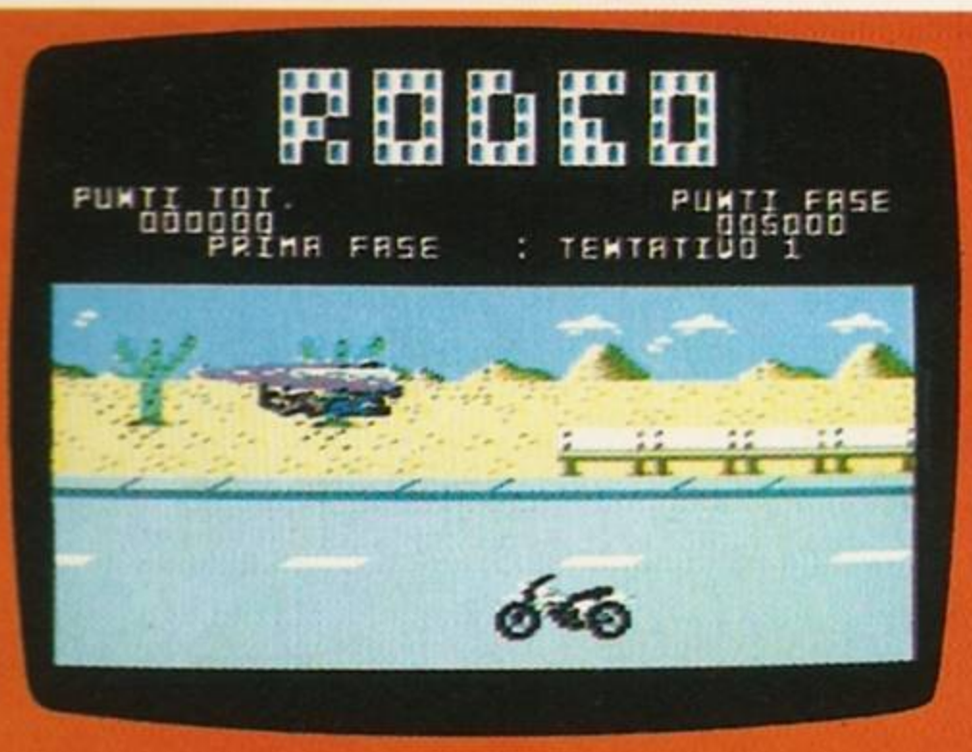
SPAZIO	pausa
FUOCO	gioco

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

Q	fine gioco
SPAZIO	pausa
FUOCO	inizio gioco

ON ROLL



Protagonista di questa folle avventura è un ragazzino birbante che assieme ad alcuni amici ha organizzato una corsa ad ostacoli per le vie della città. Le cose si complicano quando il nostro furfantello si impossessa di uno scooter, rubandolo naturalmente, e i poliziotti si mettono al suo inseguimento. Impennando la motoretta per evitare gli ostacoli Joe, il nostro amico, dovrà percorrere in un tempo limite alcuni tratti di strada facendo attenzione alle vetture che marciano in senso opposto, ai palloni che i suoi amici gli invieranno contro e a non scontrarsi con i muretti, eretti come delle barricate per rendere la gara più emozionante. Ad ogni tratto di percorso superato le difficoltà aumenteranno ma proprio per questo il gioco si farà sempre più appassionante. Ricordate che potrete anche gareggiare contro un vostro amico

MAMA'S LOVE

Questo gioco è la dimostrazione di come l'amore materno renda la madre incurante dei pericoli o delle sofferenze pur di salvare i propri piccoli. Infatti l'essere-mamma, protagonista di questa avventura, deve rintracciare gli otto piccoli che si sono trovati intrappolati, quando i sistemi difensivi del pianeta Quortron sono entrati in funzione, ma soprattutto isolati e facile preda dei perfidi ragni volanti che cercano di catturarli. Facendo contatto sugli isolatori neutronici la 'mamma' dovrà perlustrare tutte le zone e recuperare uno alla volta i suoi piccoli, che dovrà portare al sicuro nella sua tana. Se riuscirà nella sua missione, il gioco comincerà daccapo ma in una zona più pericolosa.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

F1	definisce tasti
F3	musica
F5	effetti
F7	1/2 giocatori

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

F1	setta orologio
F3/4	cambia ora
F5/6	cambia minuti
F5/6	volume
F7/8	colore-bianco/nero

THE HANGER

Siamo nell'anno 59.15, le guerre fisiche non esistono più, ci sono solo guerre mentali. Il governo è nelle mani delle mega corporazioni a loro volta controllate da un organo supremo, che ha il potere di inserire i demoni delle tenebre nei sogni dei loro nemici. I vari organi supremi sono in lotta tra di loro per ottenere la supremazia assoluta e nel frattempo 4 importanti scienziati hanno scoperto il modo di combattere i demoni dei sogni. Ma purtroppo tre di loro sono stati scoperti e stanno subendo le torture del demone più terribile. Entra nei loro sogni, due sono in edifici separati mentre il terzo è all'interno di un serpente planetoide e cerca di distruggere il mostro a sei occhi al quale potrai accedere da un buco nero solo dopo aver strappato le immagini psichiche dei tuoi amici ai semi-demoni, ogni due globi azzurri un pezzo dell'immagine appare sul quadro. I globi verdi forniscono energia alla navetta, che ti permette di spostarti da un sogno all'altro, i globi rossi sono carte accesso alle casseforti nelle quali sono contenute le dosi di sonno profondo, necessarie per rimanere un guerriero del sogno, mentre i globi grigi sono carte accesso agli ascensori.
Se riucirai ad entrare nel regno del mostro a sei occhi potrai uscirne solo uccidendolo.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Z	sinistra
X	destra
L	su
•	giù
SPAZIO	fuoco
P	pausa
Q	abbandona

SEARCH

Vostro compito sarà quello di ripulire i vari settori (18!) della base rendendola così nuovamente affidabile ed efficiente. Per far ciò potrete impiegare uno speciale laser chimico ed un sofisticato sistema di trappole elettroniche. Queste ultime vanno posizionate in determinati punti del settore che state decontaminando (aree contrassegnate da una croce nera), il loro effetto è quello di attirare le forze aliene consentendovi così di colpire facilmente con il vostro laser! Durante le operazioni potrete conoscere in ogni momento il grado di decontaminazione raggiunto nel settore e le condizioni del vostro mezzo, basterà premere il tasto "I". Se sul pannello principale vi viene segnalato un calo di energia o di potenza degli scudi protettivi sarà opportuno recarvi il più rapidamente possibile nelle zone neutrali (che si trovano in prossimità delle porte nere) per rifornire i serbatoi del vostro mezzo. Ricordate che il tempo a vostra disposizione per rendere sicura la piattaforma è limitato!

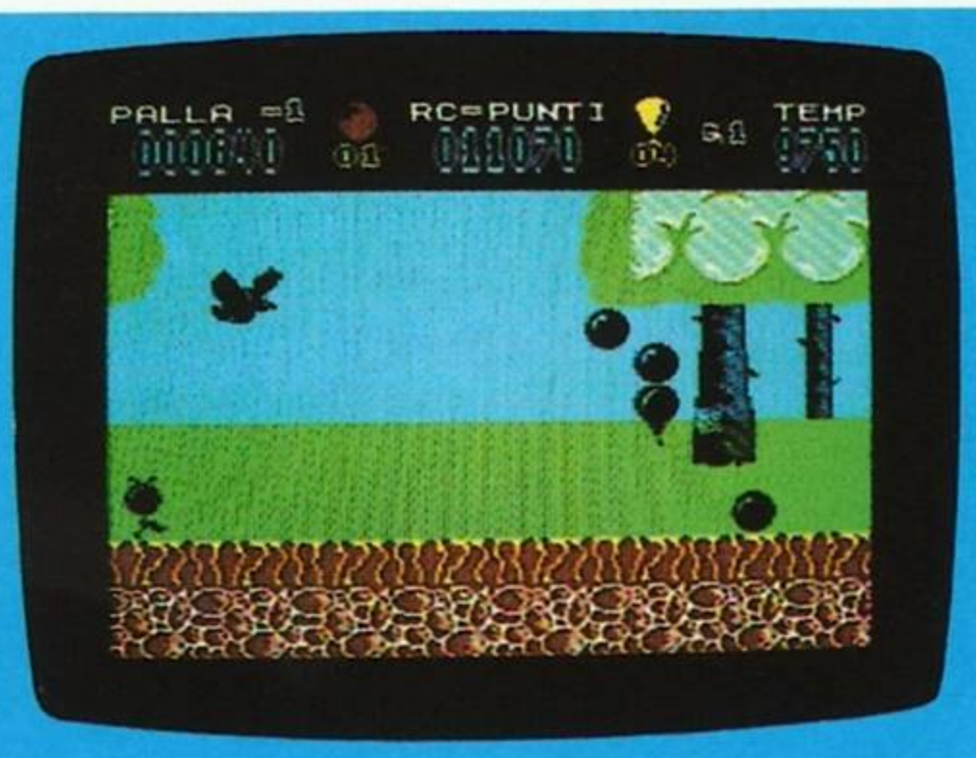
JOYSTICK KEMPSTON

0	su
K	giù
Q	sinistra
W	destra
∅	fuoco
SPAZIO	inizio partita/armi o movimento
I	informazioni
S,X	angolo di rotazione
A,Z	ampiezza movimenti
R,F	estensione
D	posizionamento trappola
C	recupero trappola
P,L	alto/basso torretta

MAIN LOVE 2

Lontano, molto lontano in una galassia differente dalla nostra e molti anni fa, il controllo dei pianeti era nelle mani di una dittatrice molto potente e molto equa. Ma gran parte della sua forza nel governare era dovuta alla devozione e all'abilità del suo aiutante. Purtroppo la bramosia di potere e ricchezze trasformarono ad un certo punto la giusta dittatrice in un perfido comandante, costringendo il suo aiutante a mettere a frutto tutte le sue doti di furbizia e bravura per distruggere l'impero della malvagia donna e riuscire a prendere il potere, il tutto si svolge su due pianeti: Vulcan, dove dovrai combattere per 20 situazioni prima di poter prendere la nave per raggiungere il secondo pianeta e Kurgan dove le difficoltà aumentano perché tutto si svolge in una dimensione diversa. Sui due pianeti avrai armi differenti e anche i tuoi nemici saranno sempre più potenti perciò dovrai veramente faticare per raggiungere il tuo scopo. Ricorda che alcuni nemici dovranno essere colpiti ripetutamente per essere distrutti e che sparando velocemente utilizzi il laser, mentre tenendo premuto un po' più a lungo il bottone del fuoco lanci granate.

FIGHTER



Sayonara, cari lettori state ben saldi sulle vostre sedie e attaccatevi al vostro joystick pronti per iniziare una nuova ed entusiasmante avventura impersonando il leggendario Ninja Takura. Attraversando le pericolose vie della metropoli dovrai dare fondo a tutta la tua forza e agilità per riuscire ad uscirne vivo, senza soccombere nei combattimenti che dovrai intraprendere contro le orde di pericolosissimi gangsters che cercheranno in tutti i modi di soppraffarti. Usa pugni, calci volanti, prese al collo insomma tutti quei colpi mortali che solo un grande Ninja come te è in grado di portare a segno con la dovuta efficacia. Attento a non subire troppi colpi, la tua energia vitale non è infinita e come tutti sei un comune mortale.
Buona fortuna allora e... occhio alla tua pellaccia!

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

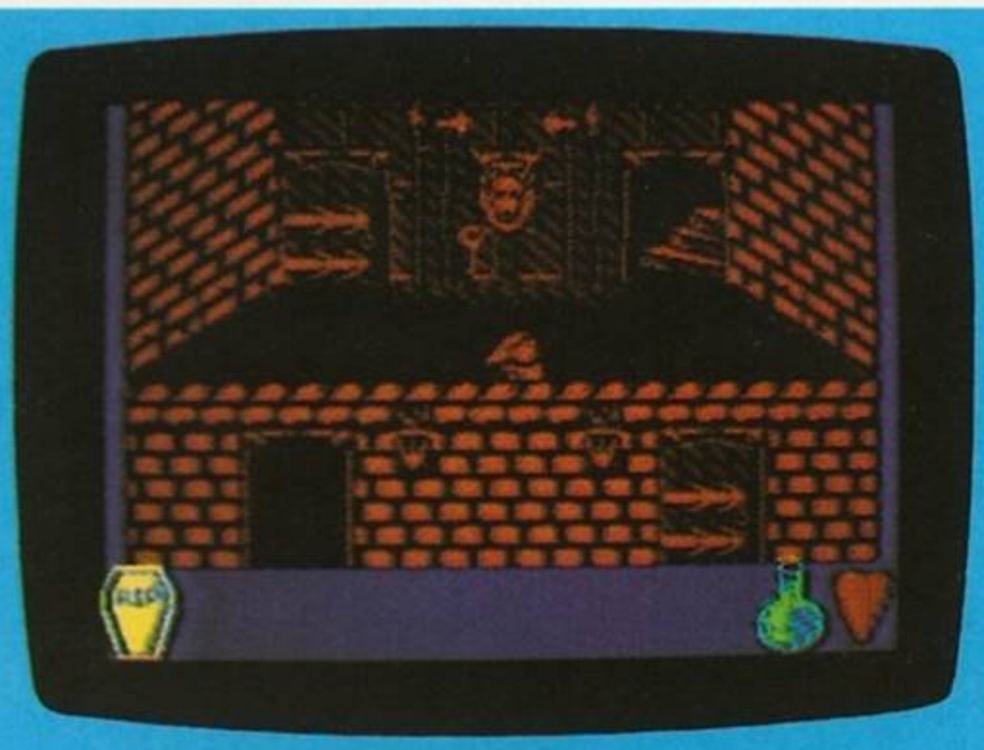
SEARCH 2

Come nel gioco ''SEARCH'' dovrete perlustrare i vari settori della base e renderla così efficiente. Avrete a disposizione potenti armi chimiche e attrezzate apparecchiature elettroniche le quali dovranno essere dislocate in punti ben precisi delle zone contrassegnate con una croce nera.
Attirerete in questo modo gli alieni per poi colpirli con il laser a disposizione premendo il tasto ''I'' potrete avere informazioni utili per il buon svolgimento della missione.
Attenti al pannello che potrà segnalarvi un calo di energia o di potenza degli scudi protettivi, in questo caso sarà utile, anzi necessario recarsi nelle zone neutrali (contrassegnate da porte nere) in modo da rifornire i serbatoi del vostro mezzo.

JOYSTICK KEMPSTON

O	su
K	giù
Q	sinistra
W	destra
∅	fuoco
SPAZIO	inizio/armi o movimento
I	informazioni
S,X	angolo rotaz.
A,Z	ampiezza mov.
R,F	estensione
D	posiziona trappola
C	recupero trappola
P,L	alto/basso torre

SKATING UP



Questo gioco consiste in una sfida di pattinaggio ed è diviso in due sezioni, collegate tra di loro: la gara di pattinaggio nel parcheggio e la corsa dei campioni. Tu impersoni un ragazzo che deve ottenere credito dai suoi amici e dagli spettatori. Potrai ottenere dei punti effettuando manovre temerarie con successo, ma il creditometro avanzerà solo riuscendo in trionfi fioriti. Tieni anche un occhio allo sbagliometro perché misura i tuoi sbagli e naturalmente porta ad una perdita di credito. Nella sfida del parcheggio dovrai superare numerose difficoltà passando da porta a porta ottenendo dei punti dai giudici per riuscire a passare al livello successivo, mentre la corsa si tiene in posti sempre diversi con l'aumentare delle difficoltà. Muoviti con dolcezza, perché gli spostamenti bruschi possono essere pericolosi, salta gli ostacoli anziché aggirarli, non perdere tempo tentando di guadagnare tutti i punti possibili, durante la corsa raccogli i rifiuti che potrai scambiare con monete per migliorare i tuoi pattini.

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

BOUNCING

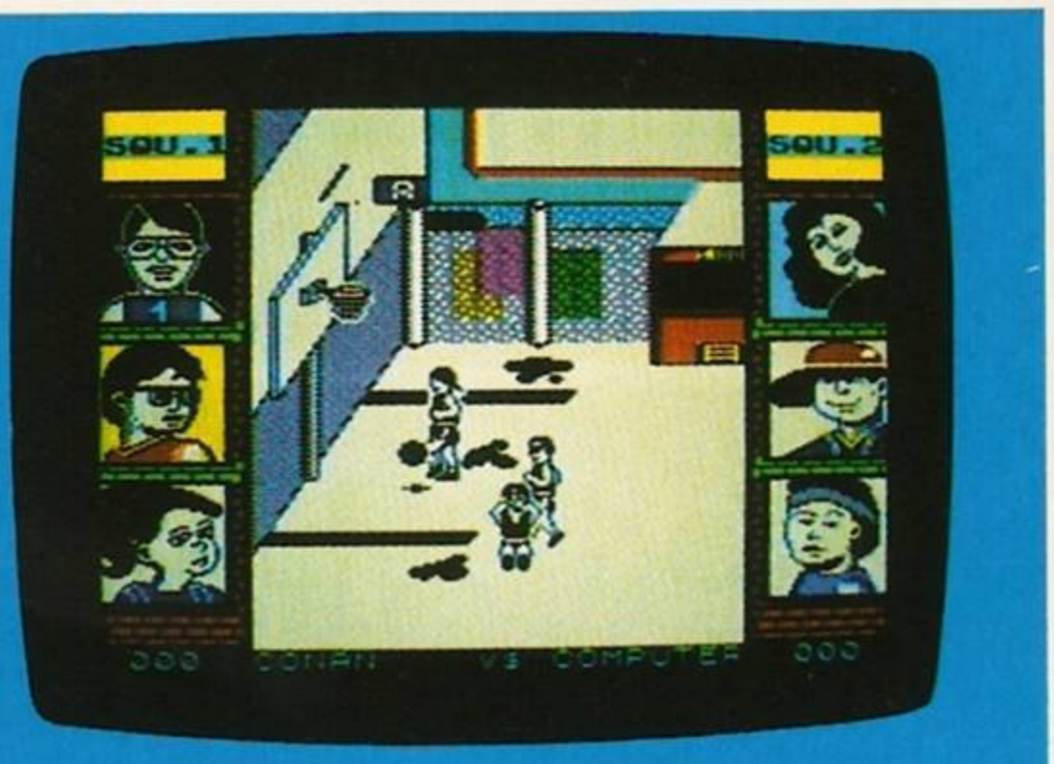
Certo il paesaggio è di tipo estivo e forse a qualcuno di voi ritornano in mente le vacanze estive, ormai così già lontane.
Comunque non demoralizzatevi e divertitevi con questo videogame che vi vede all'opera nel manovrare una serie di "Globi-saltellanti".
Durante il percorso troverete diversi ostacoli che dovrete superare per non rischiare di far scoppiare la serie dei cinque globi che compongono il soggetto del gioco. Evita i sassi, i ricci e altri animali come le vespe, mentre se vuoi incrementare il punteggio cerca di colpire i palloncini vaganti in modo tale che, colpendone un determinato numero, per la precisione 10, ti venga riconosciuto un bonus e passare quindi al livello successivo.
Usa il fuoco per saltare più in alto in modo da riuscire a prendere i frutti sugli alberi che ti daranno diritto a dei punti extra.
Hai a disposizione tre vite e ... attento sono poche per riuscire a terminare il gioco, solo un esperto Spectromane potrà dirci "Sono arrivato alla fine!".

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

S	inizia con joystick/rincomincia
H	pausa

HEART BEAT



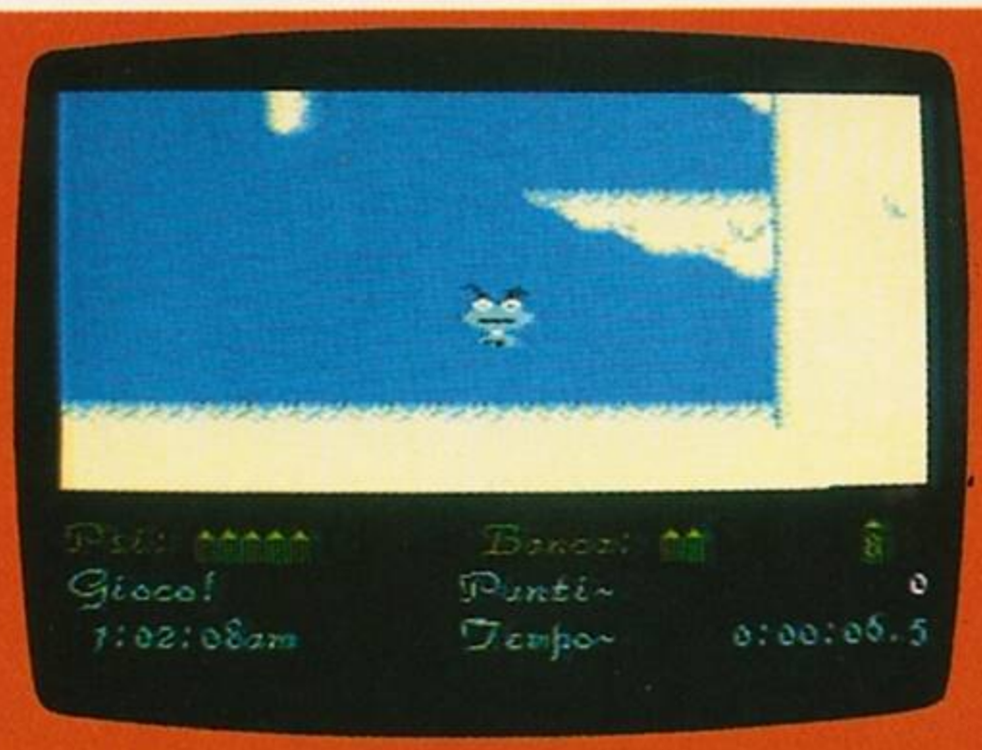
Dopo anni di preparativi tutto è finalmente pronto per il grande giorno in cui Sarah potrà dare vita al grande mostro che sarà suo compagno per il futuro.
Dopo il suo risveglio la grande maga si accingerà alla raccolta dei frammenti di organi che le saranno indispensabili a questa operazione. Ma a complicare la sua impresa, per uno strano sortilegio, essa non ricorda più la struttura del suo castello né la formula per congelare gli spettri che lo popolano. La povera Sarah dovrà così trovare le chiavi delle varie porte ed imparare ad usarle, scoprire gli attrezzi utili, trovare gli organi necessari ed il posto dove riporli in attesa della grande operazione finale. Attento agli spettri e cerca di mantenere sempre piena la fiasca dell'elisir della forza.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-INTERFACCIA 2

R	destra
O	sinistra
Q	giù
A	su
SPAZIO	usa/prendi oggetti/ scambia
SPAZIO + P	colpire/colpo di scure

STREET BALL



Chi di voi non ha mai sognato di essere un fuoriclasse dell'NBA?
Penso che chiunque vorrebbe essere, almeno per un attimo, acclamato dalle migliaia e migliaia di tifosi "numero 1" del basket mondiale.
Bene, eccoci qua pronti a soddisfare anche questo recondito desiderio proponendovi un gioco di alta qualità sia grafica che di pura giocabilità.
Insieme ai nostri amici Ralph, Melissa, Diana e Julie dovrai cimentarti in aspre partite che ti vedranno protagonista sin dall'inizio assieme al tuo inseparabile joystick.
Puoi anche scegliere se intraprendere una partita di tipo offensivo oppure una di genere difensivo selezionando all'inizio mediante il joystick la tattica desiderata.

PROVID MAN

Su Hammet vengono addestrati i migliori assaltatori di tutta la galassia perché le asperità del terreno e i numerosi pericoli nascosti ovunque facilitano e sono l'ideale per l'apprendimento delle migliori tecniche di guerriglia. Dopo aver trascorso circa un anno alla scuola teorica e pratica imparando tutto il possibile sei arrivato finalmente al momento dell'esame finale, superato il quale potrai ottenere il tuo diploma e un avanzamento della tua carriera. Vieni paracadutato in una zona boschiva apparentemente disabitata ma ecco che all'improvviso da ogni parte arrivano degli esseri che tentano di eliminarti. Nasconditi quando è il caso, perché non sempre l'attacco è la mossa più astuta, usa il tuo rampino speciale per arrampicarti e stai molto attento ai vespai, che se disturbati rilasceranno mortali vespe. Ricorda di raccogliere anche il cibo perché ti sarà necessario per sopravvivere.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

11T PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

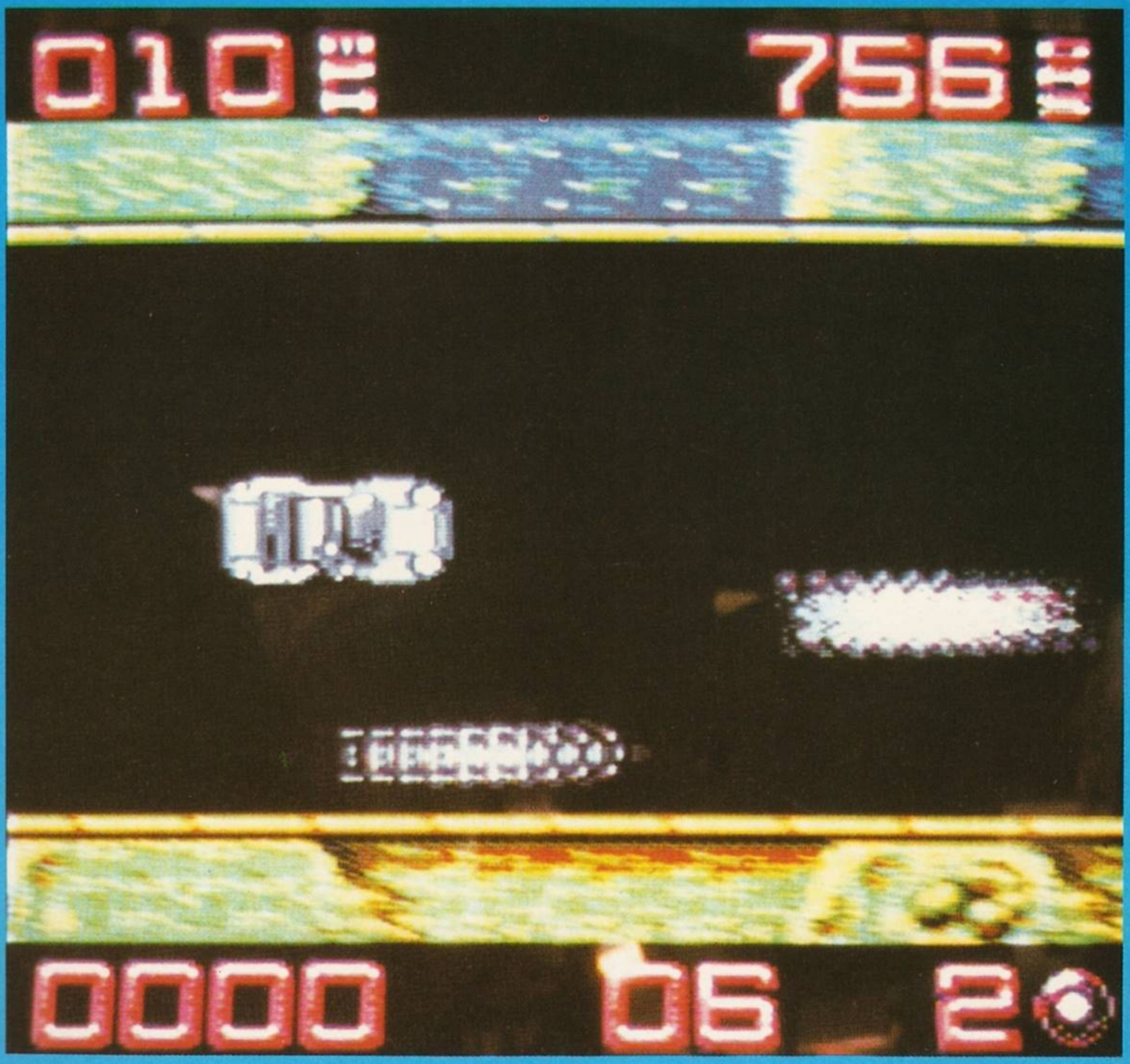
WAR GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

GAMES GAMES GAMES GAMES

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

ROAD WARRIOR



È comprensibile che il successo del film **Mad Max** abbia acceso la fantasia dei programmatori di videogiochi, che con **Roadwars, Roadwar 2000, Spy Hunter** e **Roadblasters** hanno tentato con vario successo di tradurre in pixel lo spunto di base del film. L'ultimo arrivato della serie è **Road Warrior**, della CRL.
Girate di 90° **Spy Hunter** e voilà!, ecco **Road**

Warrior. Lo schermo dei titoli presenta in pianta e di fianco le quattro automobili tra le quali sceglierete quella su cui gareggiare — ma linea a parte, forniscono tutte prestazioni uguali.
L'obiettivo è di sparare a un dato numero di auto e di moto per guadagnare il diritto di passare alla strada successiva. È più facile far fuori gli avversari speronandoli, però questo comporta un grosso consumo di carburante e inoltre ogni avversario eliminato in questo modo va ad aggiungersi al numero degli avversari ai quali dopo dovrete inevitabilmente sparare comunque... numero che ovviamente aumenta con ogni strada. Potrete ottenere delle armi supplementari prendendo al volo i simboli che si librano vicino all'auto. Il carburante cala costantemente, e se siete agli sgoccioli potete premere la barretta spaziatrice per fermarvi a una stazione di servizio, dove potrete rifornirvi in cambio di punti. Quando il numero prescritto di avversari è stato eliminato, l'auto riceverà un pieno in preparazione alla fase successiva. Man mano che ci si addentra nel gioco si incontrano nuovi avversari, nuovi scenari e anche degli ostacoli disseminati per la strada.
Per la verità, il gioco è tutto qui e quindi dopo qualche ripetizione tende a diventare monotono. Il fatto che le strade siano uniformemente dritte non aiuta certo il gioco a prendere quota: sarebbe bastata qualche curva difficile o qualche deviazione per rendere la guida più interessante. Anche se alcuni degli sprite sono un po' indistinti, la grafica è ben fatta. Anche la colonna sonora è realizzata con professionalità, ma manca di effetti sonori originali, e il motivetto è piuttosto scialbo.
Il grosso guaio di **Road Warrior** è che non riesce ad appassionare: tutto è molto ben fatto e il layout dello schermo è ottimo, però l'obiettivo resta vago e indefinito, e quindi non induce ad impegnarsi più di tanto. Se almeno la strada finisse ci sarebbe un obiettivo netto, ma qui si tratta in realtà di un semplicissimo gioco avventuroso in cui le automobili non sono che un pretesto. Peccato.

Cristina Barigazzi

VIXEN

L'intreccio di **Vixen** — come spesso capita — è insulso al massimo grado, e non è che una versione femminile della storia di Tarzan, con una ragazza al posto del ragazzo e le volpi al posto delle scimmie. Vixen, allevata dalle volpi nella giungla di Granath, è quanto di più simile a un essere umano sia restato sul pianeta, e quindi tocca a lei far piazza pulita dei dinosau-

ri mutanti. I dinosauri si possono eliminare solo con una buona dose di frustate, e quindi Vixen (che indossa un incongruo bikini da safari) è attrezzata di una grossa frusta. E dunque la nostra eroina si avvia di buon passo, e ben presto si mette a scudisciare dinosauri a destra e a manca: alcuni di essi somigliano a dei ragni, altri ancora a delle meduse artritiche. In ogni caso, siate lesti a frustarli, e insieme a loro ogni altra cosa che vi si para davanti.

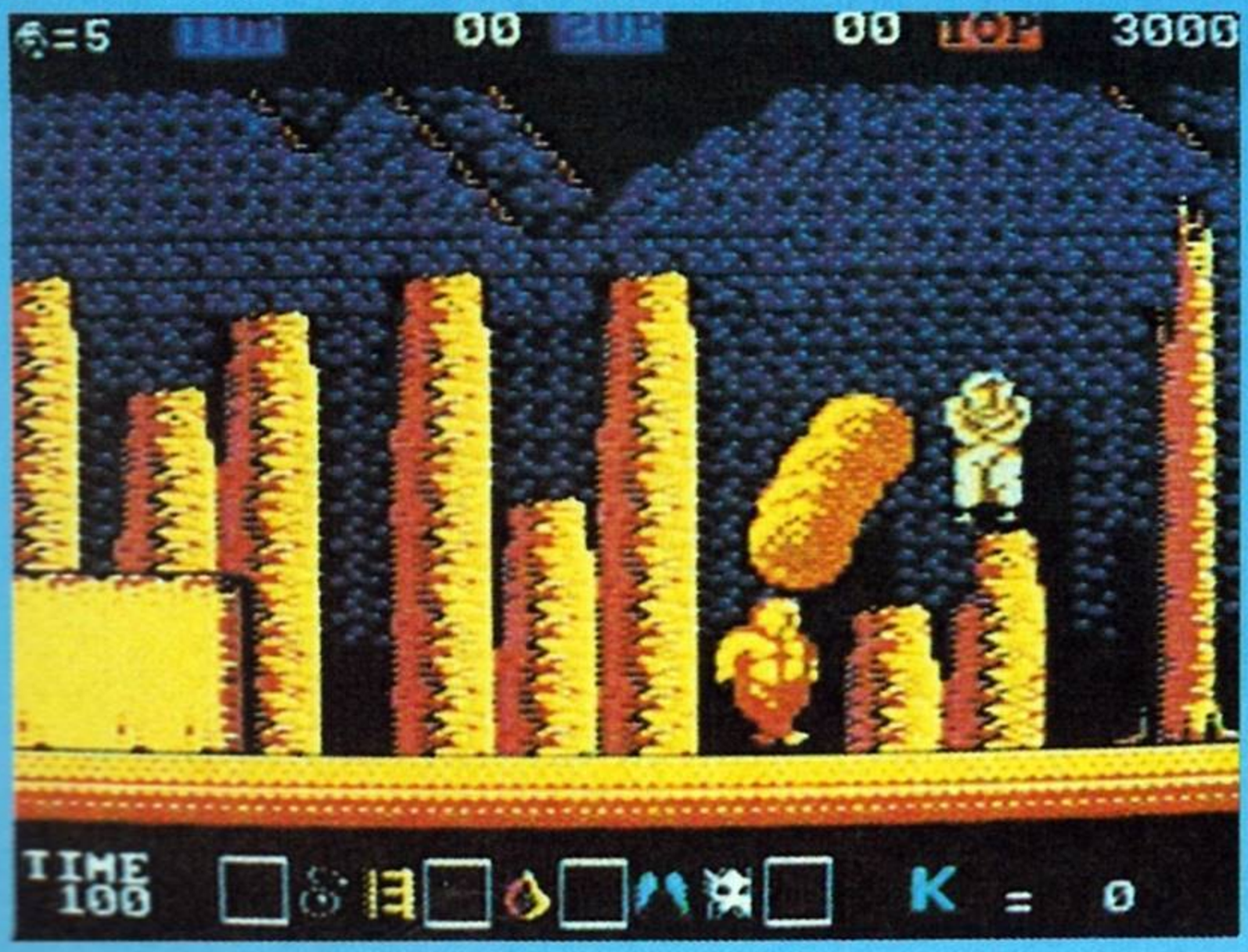
I bonus (sotto forma di gemme che si possono raccogliere) si celano dietro gli oggetti più disparati, e potreste anche trovare una megafrusta! Vixen non solo è stata allevata dalle volpi, ma ha anche la facoltà di trasformarsi lei stessa in volpe per aggirarsi sotto terra a raccogliere altre gemme. La meccanica del gioco è piuttosto ordinaria: in sostanza è un gioco a scrolling orizzontale con vari oggetti da schivare e superare. Il personaggio principale è però animato molto bene, corre con i capelli agitati dal vento e tira gagliarde frustate. Sotto terra, Vixen è costretta a piegarsi e a correre goffamente finché non trova il posto adatto per trasformarsi in volpe. La scena della metamorosi è ben fatta, però dopo le cose peggiorano notevolmente, poiché la volpa non è che un misero sprite che per giunta corre malamente.

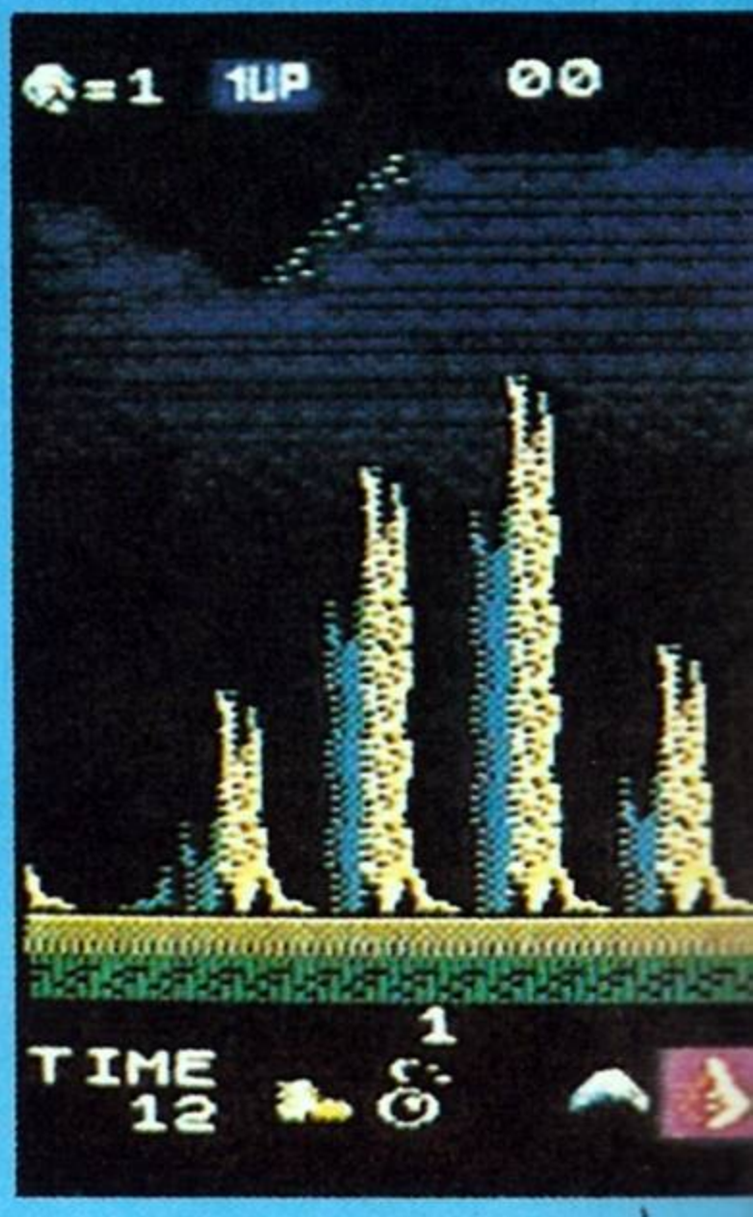
Usciti dalle caverne, tornate a trasformarvi in Vixen e ricominciate daccapo. Giungla, dinosauri, frusta, caverne: il gioco è tutto qui. Non a caso, dopo dieci minuti il tutto diventa piuttosto noioso. Anche se l'occhio è soddisfatto da un'ottima animazione, la meccanica del gioco fa rimpiangere giochi simili (e migliori) attualmente sul mercato, come ad esempio **Thundercats**. Peccato, poiché con delle situazioni un po' più variate **Vixen** avrebbe potuto essere un grande gioco.

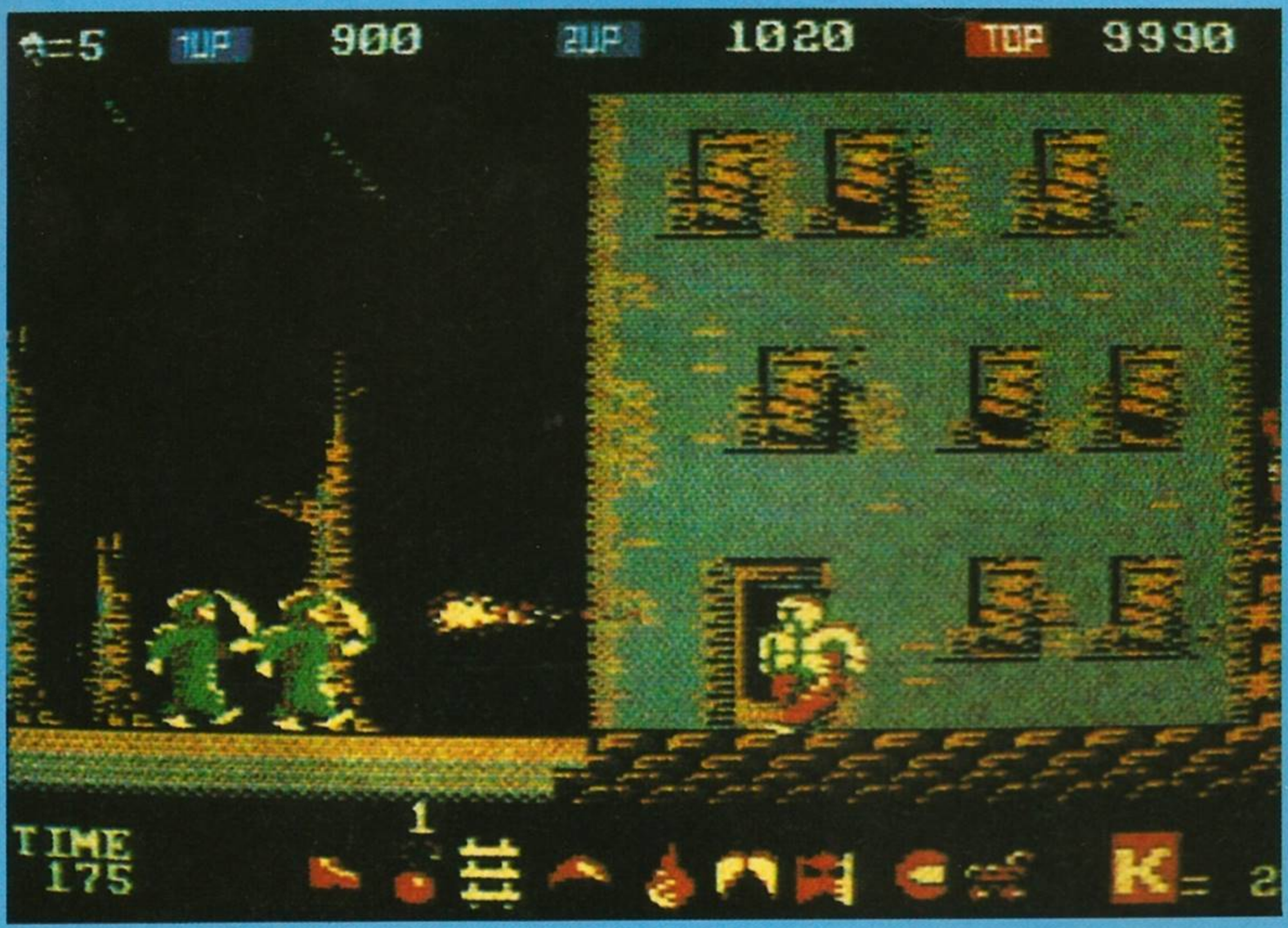
Karnov

Caricate **Karnov**, ignorate lo squallore dello schermo delle opzioni e del protagonista stesso (un pancione dal colorito giallo e dai calzoni rossi) e immergetevi in una superba avventura in technicolor. Non prendetevela se il vostro eroe, Karnov, sembra disarmato: egli è in realtà un mangiatore di fuoco, e quindi si difende scagliando grandi palle infuocate contro gli avversari — che dal canto loro reagiranno con nutriti lanci di pietre, bastoni e persino macigni! Strada facendo dovrete misurarvi con una varietà di bizzarri avversari, tra i quali degli scheletri a cavallo di struzzi e dei mostri di fango. Ciascuno di essi va affrontato con una tattica diversa — anche se di solito si tratta di premere freneticamente la barretta spaziatrice. Per fortuna, la bellezza della grafica non è andata a scapito della meccanica di gioco, e scoprirete infatti che **Karnov** è un gioco davvero impegnativo. Con nove livelli pieni zeppi di nuovi mostri da sconfiggere, di nuovi terreni da affrontare e di nuove icone da raccogliere. In fondo allo schermo ci sono infatti dei piccoli riquadri da riempire con le icone che troverete, e così facendo otterrete dei poteri speciali. L'icona della scala è la più utile, poiché potrete usarla per raggiungere altre icone poste in cima allo schermo.

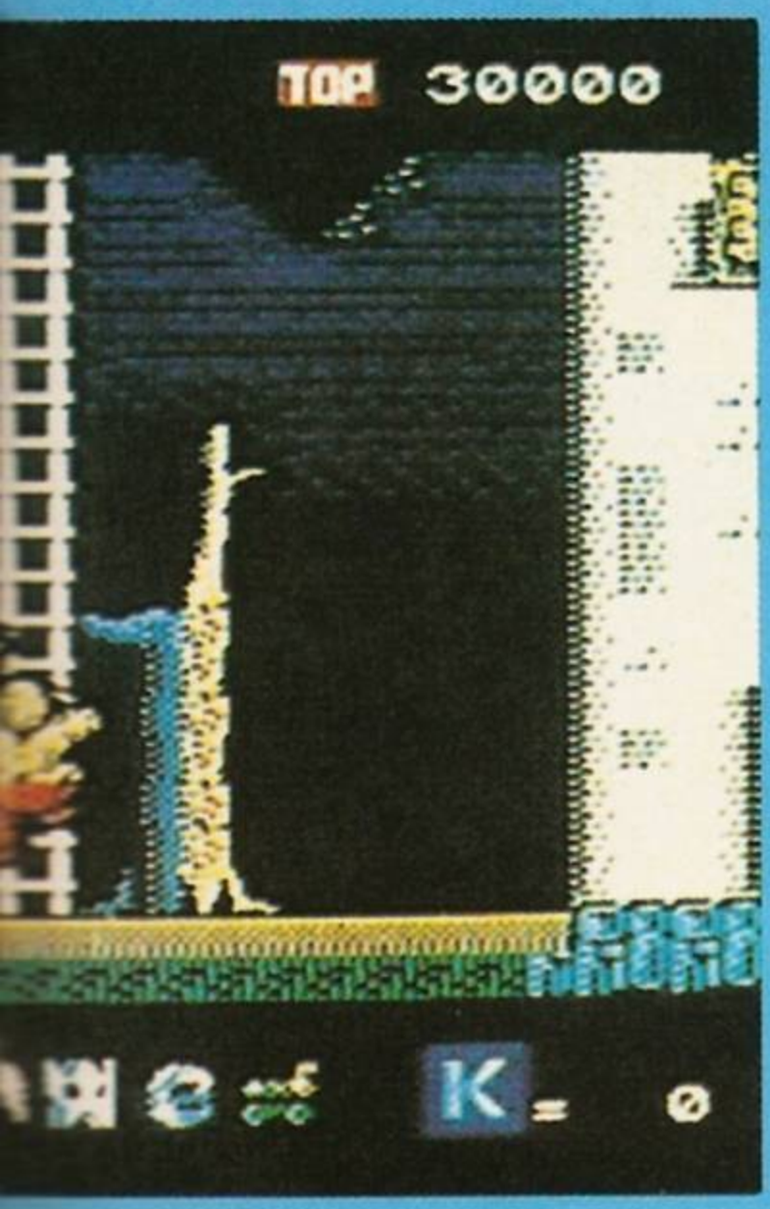
Il bello di **Karnov** è la sua inesauribile varietà. Alcune sue parti sono decisamente difficili, ma basta trovare la tecnica giusta per non avere più problemi. In altre parti si possono anche scegliere dei percorsi alternativi, ad esempio scendendo nelle caverne sotterranee. Alla fine di ciascun livello (mentre sta caricando il livello successivo) appare una mappa che riporta tutti i pezzi raccolti: solo quando avrete trovato tutti e nove i pezzi potrete sconfiggere il malvagio drago Ryu e scoprire il tesoro perduto di Babilonia.

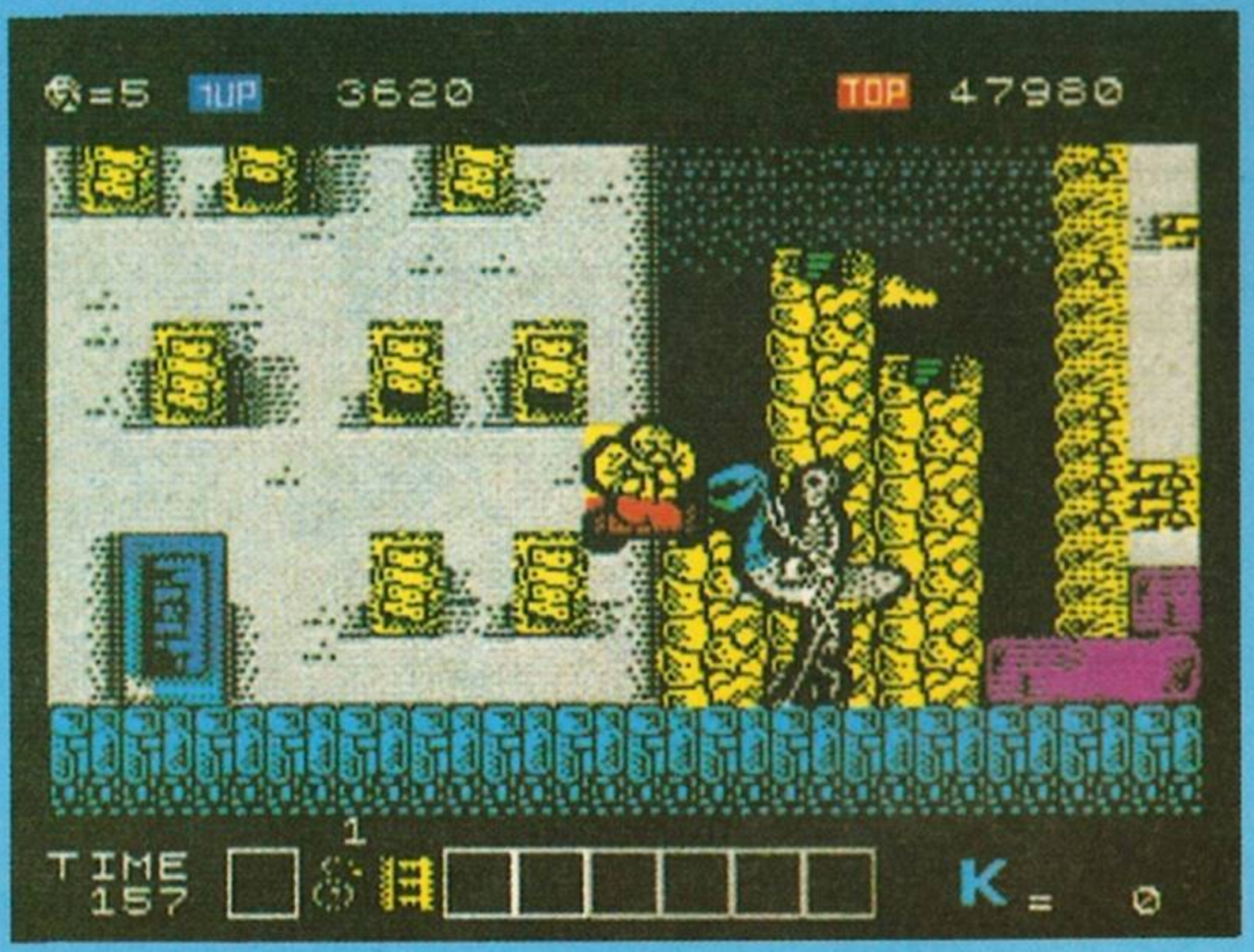






Il guaio è che disponete di appena cinque vite per superare tutti e nove i livelli, e per ottenere una vita supplementare dovete raccogliere ben cinquanta icone "K". La cosa non è davvero facile, dato che Karnov le busca spesso e volentieri, ma non mancheranno certo i giocatori appassionati che ci riusciranno. Malgrado la grafica sia a tratti scadente e gli effetti sonori mosci, **Karnov** è uno dei migliori giochi oggi in circolazione.





WINTER

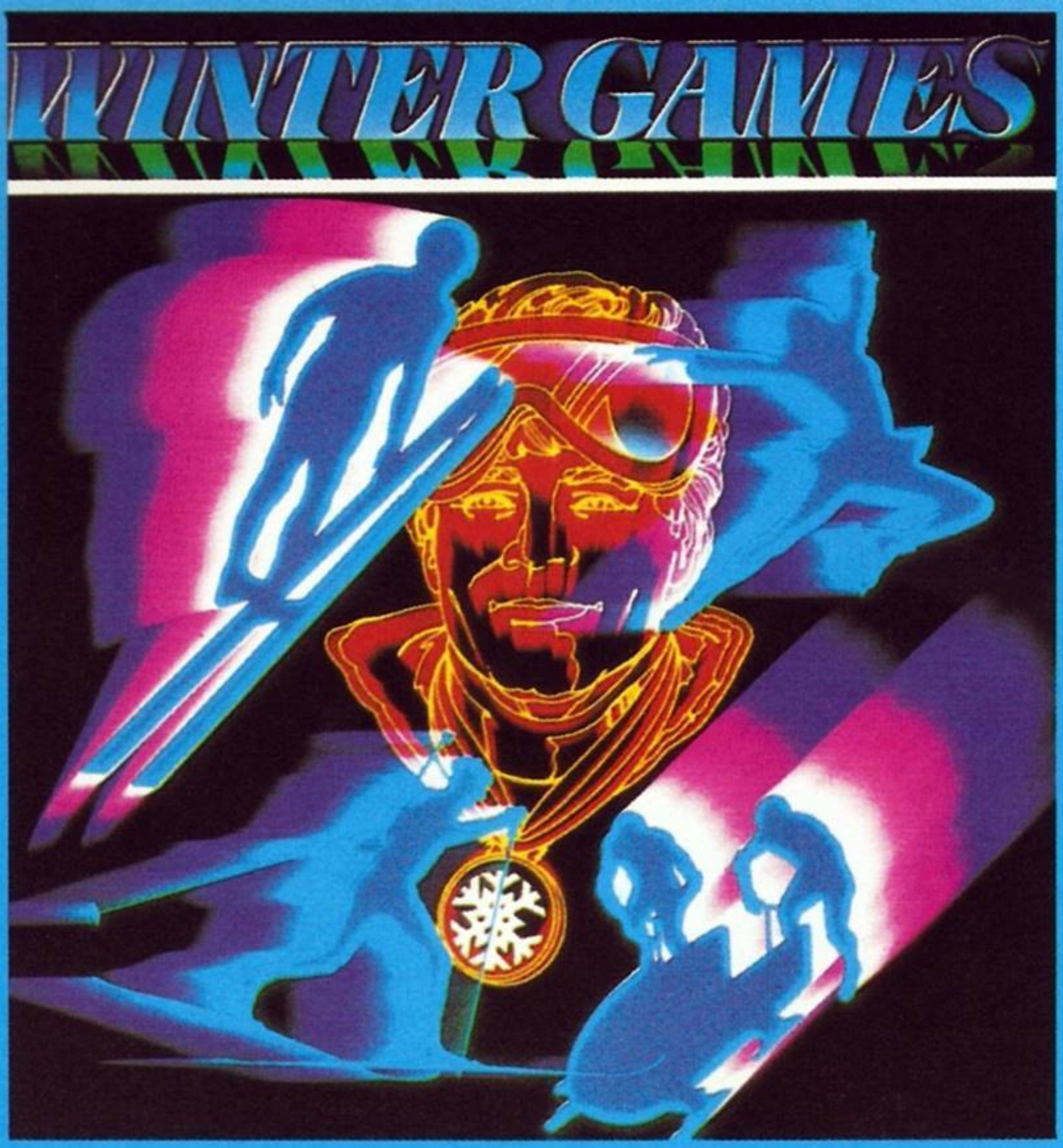
La US Gold è uscita con il suo gioco dal titolo **Games: Winter Edition** proprio mentre stiamo pensando alla nostra biancheria invernale. Questo è l'ultimo gioco di una apparentemente interminabile serie di simulazioni di sport epici con titoli intercambiabili della Epyx, i campioni riconosciuti di questo campo. È ufficialmente autorizzato dal Comitato Olimpico statunitense, programmato con l'input di ex membri della squadra americana e ci riporta a Calgry, scena dell'ultimo trionfo della Epyx, Winter Games. Anche se le somiglianze con **WG** sono piuttosto evidenti e alcuni dei sei tipi di prova (salto con gli sci, pattinaggio di velocità e artistico) sono ambientati nello stesso sfondo gelato, la Epyx ha introdotto un numero sufficiente di nuovi elementi che fanno piacere a tutti.

Le gare comprendono tre gioielli assoluti: il Pattinaggio Artistico, animato in modo stupendo, e le riprese televisive delle gare di slittino e di discesa. Il primo, il Pattinaggio artistico, mette alla prova la tua abilità nei movimenti aggraziati, nel senso artistico e nella coreografia, caratteristiche che di solito non vengono testate dai normali giochi di arcade, e di conseguenza è probabilmente molto più difficile di tutto le altre le prove che si svolgono sulla neve.

Come prima cosa devi scegliere la tua musica fra le sette registrazioni che ti vengono offerte (c'è anche il Bolero, grazie a Dio) e poi devi disegnare l'esercizio di pattinaggio che dovrai eseguire comprendendovi gli otto movimenti di precisione che slogano i fianchi come i salti tripli, le rotazioni complete e le rotazioni a cam-

GAMES

mello. E poi devi mandare a memoria tutto l'esercizio.
L'idea è di riuscire a far muovere la tua graziosa compagna all'interno della luce del riflettore, eseguendo tutti i passaggi impressionanti senza ricadere sul sedere. E il tutto a tempo di musica. Malgrado l'abbia allenata per delle ore, la mia bellissima pattinatrice ha passato la maggior parte del tempo a raffreddare i suoi pregi prima di uscire zoppicante dalla pista accompagnata da un applauso di pura cortesia e da un punteggio talmente insignificante che mi vergogno a dirlo.
Probabilmente gli atleti più incalliti sulla poltrona preferiranno la più eccitante accelerazione della prova rompicollo di Discesa. Descritta nel manuale, peraltro eccellente, come una "libera caduta nel bianco... Un tutt'uno con la montagna", la Discesa ti offre una opzione insolita che ti permette di posizionare le telecamere lungo il tortuoso percorso della discesa. Appena parti dalla cima della montagna, filando in modo folle fra i paletti, la corsa viene vista come dai tuoi occhi stralunati e congelati, ma ogni vol-



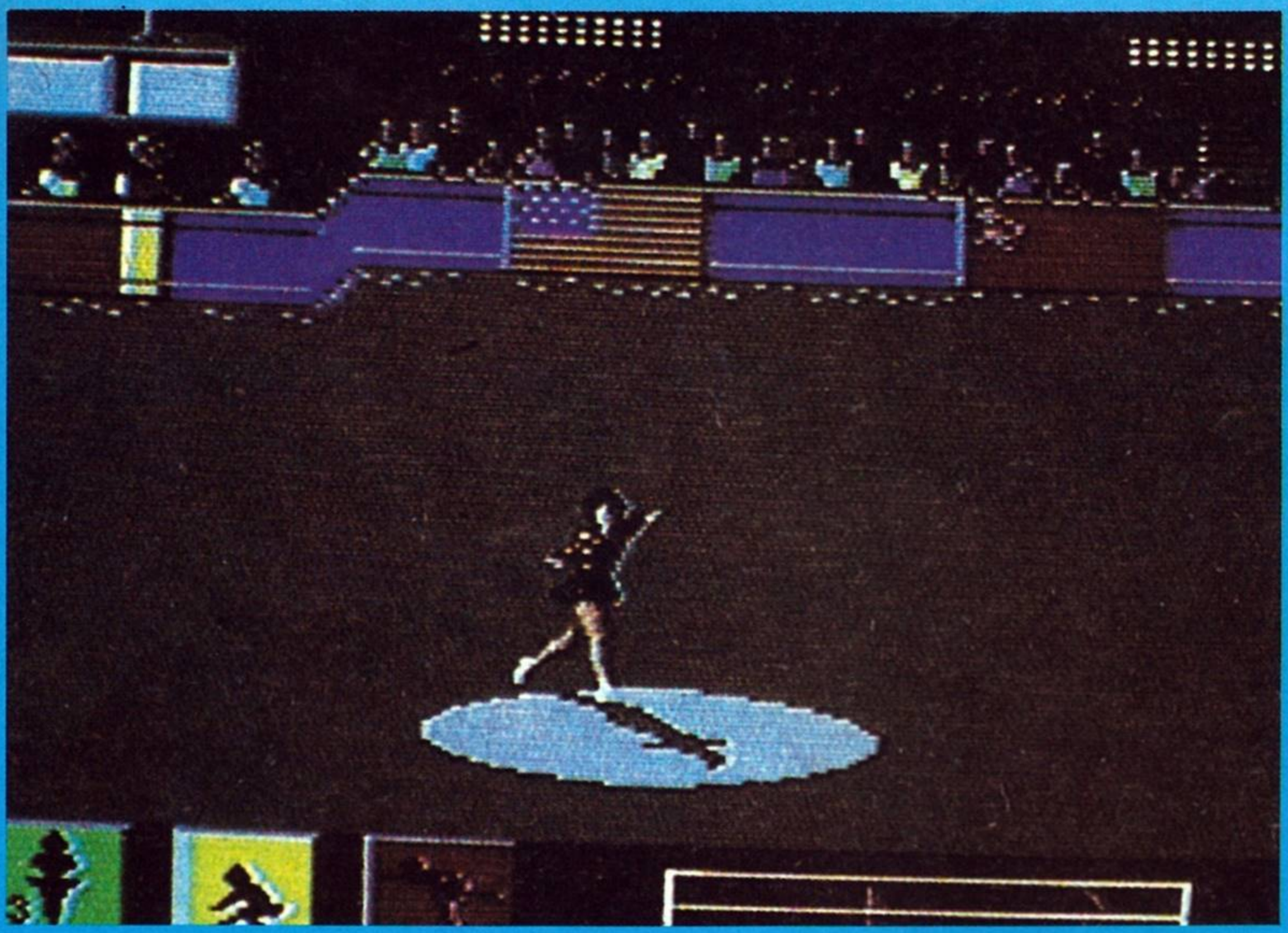
ta che passi vicino a una telecamera hai la possibilità di vederti di lato. A questo punto è possibile vedere anche dei veri stupidi che ti prendono di mira. Se vai a sbattere contro un ostacolo, ti riesci a vedere che salti per aria, poi scivoli e rotoli fino a quando non raggiungi, arrotolato in una palla di neve, la linea dell'arrivo. Grande per farsi una risata.

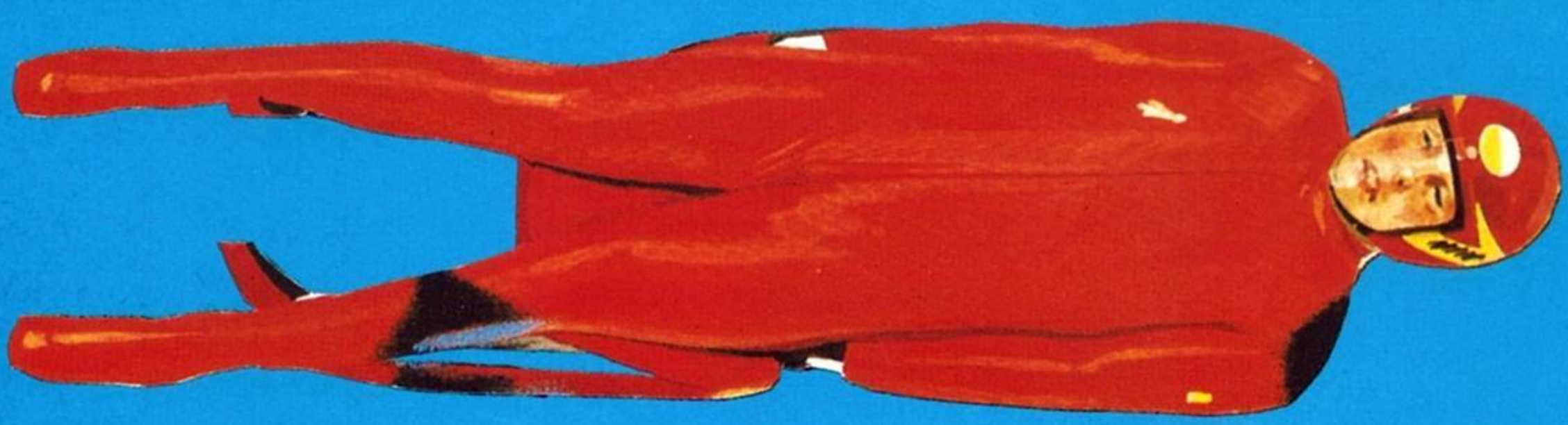
Come sa bene chi ha visto i Giochi, lo slittino non è un'infezione dell'intestino ma un tipo di toboga "che è tecnologicamente disegnato per distruggere il tempo". Stai su di lui e ti lanci lungo un tubo di ghiaccio a velocità ridicole. In questa prova vedrai dei grafici di grande abilità, che illustrano il tuo progredire attraverso una serie di riprese da angolature diverse, nelle quali ti vedrai sbattere sul tuo vassoio di legno da un lato all'altro dello schermo.

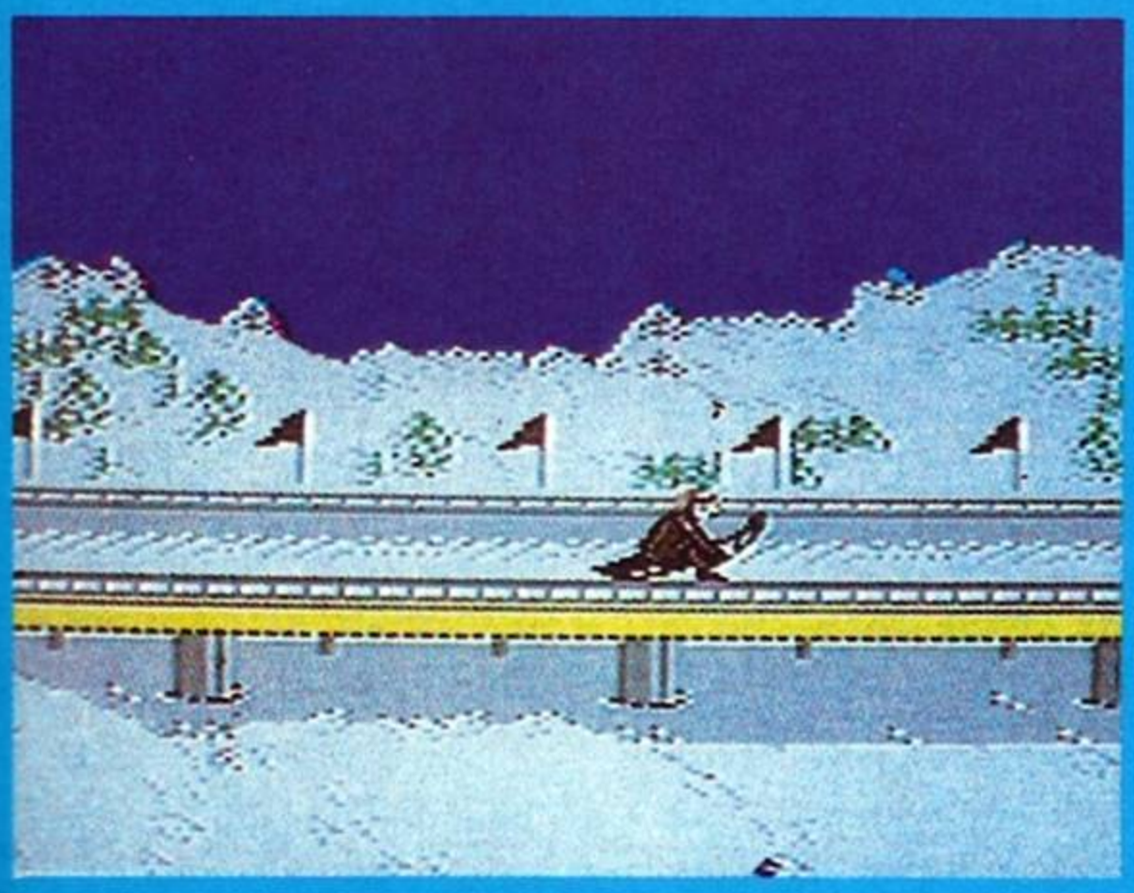
Le altre quattro prove sono un po' un insieme di cose diverse e graficamente non così eccitanti. Sia lo Sci di Fondo che il Pattinaggio di Velocità implicano uno smanettamento faticoso e anche noioso del joystick, anche se il secondo richiede più ritmo e muscoli mentre pattini contro un avversario lungo il tracciato ovale. Il salto con gli sci è proprio quello che ti aspetti, un balzo suicida nell'aria o, se non sei molto ben sincronizzato, un umiliante tuffo a testa in giù nella neve. È terribilmente difficile e questo compensa i grafici che non sono ai livelli standard delle prove di **Winter Games**.

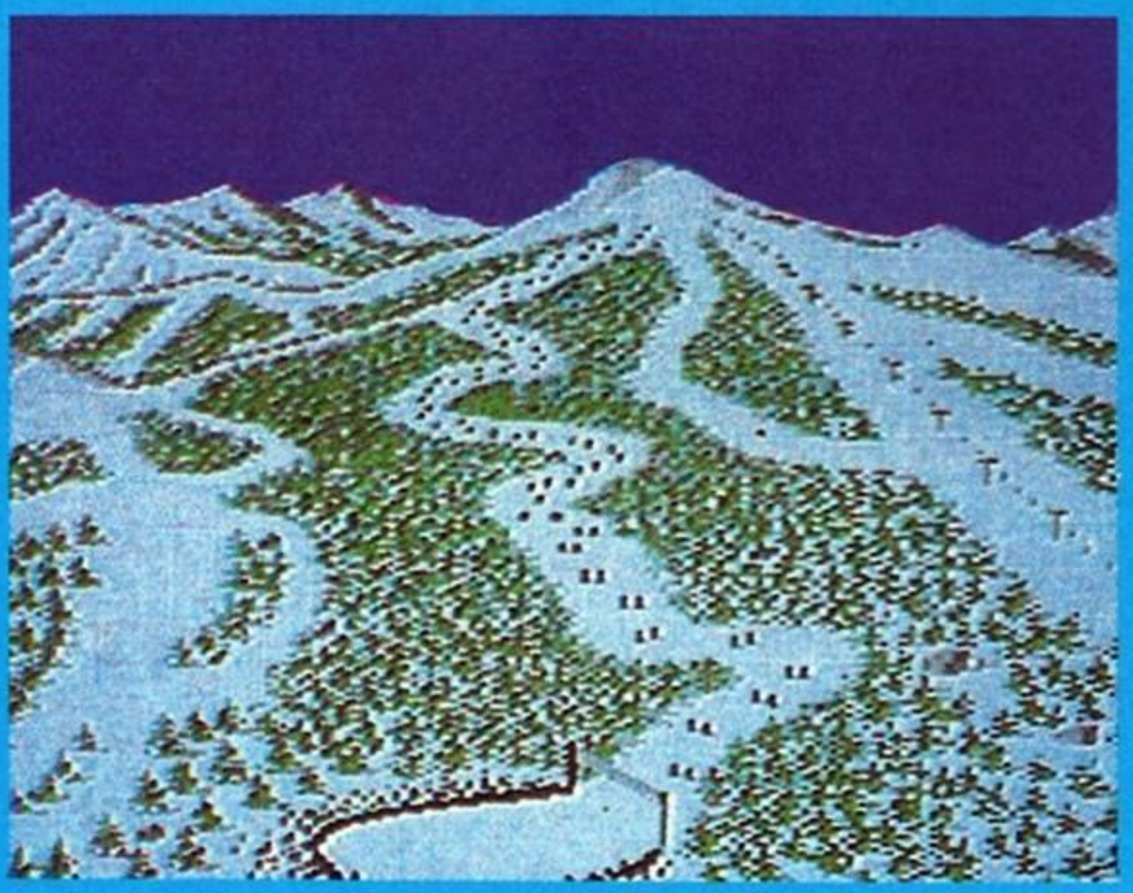
Infine c'è lo slalom, gara vecchia come lo ZX-81, e che avrebbe potuto essere ravvivata un po' con la visione dello sciatore che fa la discesa. Hai invece una semplice vista del tracciato parallelo mentre i due concorrenti serpeggiano fra i paletti. Se ne colpisci uno completi ugualmente la corsa, ma come una palla di neve. E non ottieni nessun punteggio.

Il tutto è confezionato come di norma fa la Epyx, cerimonie di apertura e chiusura un po' lunghe, con poliziotti a cavallo e fuochi artificiali, la sequenza della premiazione dopo ogni prova, un tabellone dei Record Mondiali, opzioni di allenamento e dove è possibile, scelta delle varie corse. Vi possono partecipare fino a otto giocatori, che possono scegliere fra 17 paesi di origine, ognuno con il suo inno nazionale (se quindi ti sei sempre chiesto com'era l'inno danese, hai la possibilità di scoprirlo).

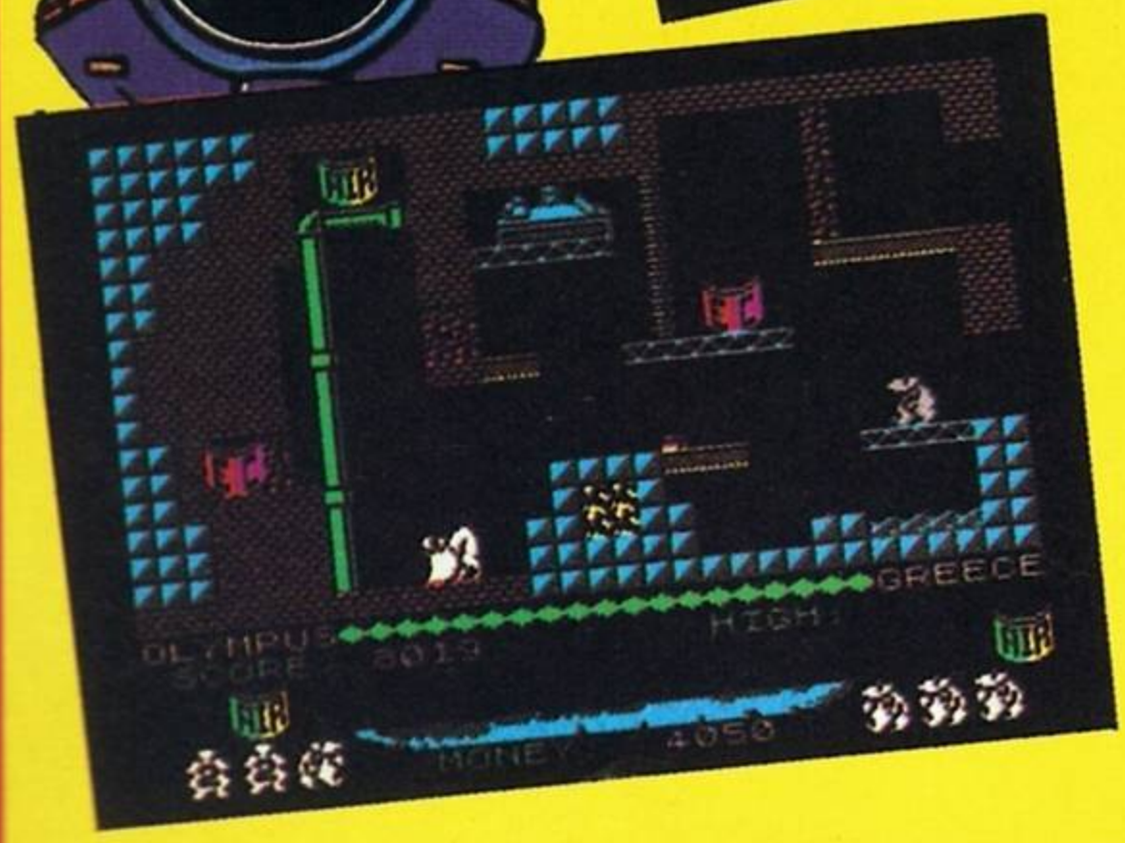








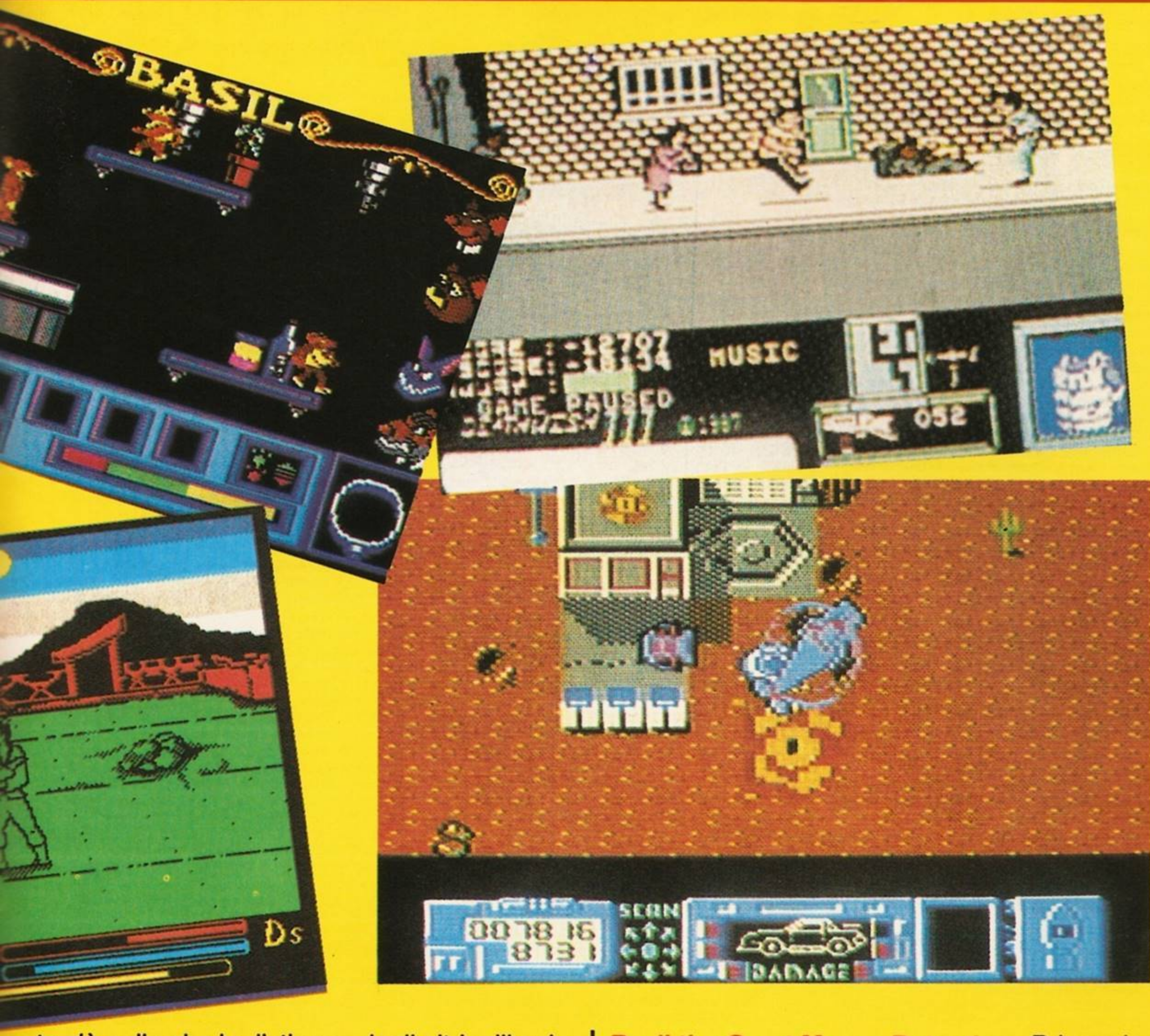
10 GREAT GAMES 2



Di solito le compilation sono delle delusioni, accozzaglie di vecchi giochi scadenti, però **IO Great Games 2** si distingue dalle altre in quanto raccoglie praticamente il meglio della produzione Gremlin del 1987 e ciò significa che contiene alcuni ottimi giochi. La compilation ne comprende dieci, dei quali uno è una novità assoluta.

Auf Wiedersehen Monty - È il terzo e probabilmente il migliore della serie **Monty** di giochi di piattaforme. Questa volta Monty è in viaggio in un'Europa piena (guarda caso!) di scale e piattaforme. Pieno di humor, e molto impegnativo.

Samurai Trilogy - Gioco avventuroso con ottimi sprite molto grandi e bei fondali... ma a par-



te ciò nulla che lo distingua dagli altri mille giochi del genere oggi sul mercato.

Mask I - Non certo il migliore dei giochi ispirati a un giocattolo, e come tutti i titoli della serie **Mask** non ha avuto molto successo. Variante senza infamia e senza lode sul tema di **Commando**, mediocremente divertente e nulla di più.

The Duct - Una specie di variante di **Hive**, in cui sarete impegnati ad evitare dei pericoli in un dedalo di tunnel realizzati in grafica vettoriale. Somiglia un po' a **Tempest**, non è malaccio ed è difficile.

Jack the Nipper II - La perla della compilation, un ottimo gioco da bar ancora attualissimo e che da solo vale il prezzo della raccolta.

Convoy Raider - Ai puristi non piacerà il suo sapore prettamente da bar. Buona grafica e ricco d'azione.

Basil the Great Mouse Detective - Primo gioco della Gremlin su licenza della Disney, e un po' deludente. Un'avventura da bar che non prende mai quota, guastata da una grafica scialba e da una meccanica di gioco noiosa.

Death Wish III - Pur non essendo eccezionale, questo gioco di violenza metropolitana non è malaccio. Purtroppo è uscito contemporaneamente a **Renegade**, del quale non è all'altezza.

Thing Bounces Back - Gioco di piattaforme da cardiopalma, difficile ed immensamente divertente. Sarà anche un tipo di gioco fuori moda, ma la Gremlin lo sa fare meglio di chiunque altro.

The Final Matrix - Brillante gioco da bar che richiede riflessi veloci e circa sette paia di occhi! Praticamente ignorato alla sua uscita, ma questa volta non lasciatevelo scappare.

LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo videogioco Colecovision + turbo + adattatore che consente di trasformarlo in Atari + numerose cartucce gioco, naturalmente il tutto in ottimo stato, a lire 250.000. Telefonare ore pasti.
Simone Bicci - Via Luigi Einaudi, 8 - Siena - Tel. 0577/331121.

● Vendo per ZX Spectrum 48K programmi di tutti i tipi (giochi, utility anche professionali, Toto 13 ecc...) a prezzi favorevoli, anche trattabili. Inoltre gradirei scambiare software con possessori di ZX. Scrivere o telefonare.
Galletti Italo - Via Giorgio Del Rio, 5 - Silanus (Nuoro) - 0785/84725.

● Cerco tutti i giochi appartenenti alla casa di produzione activision a prezzi regionevoli.
Cristian Cacace - Via Piero Carnabuci, 44 - Roma - Tel. 06/8810693.

● Vendo Commodore CBM64 con registratore o senza con cassette per bisogno personale a prezzo conveniente.
Ponzo Massimiliano - Vico 3°, Via Cisterna dell'Olio, 5 - Napoli - 5514115.

● Vendo ogni tipo di gioco esistente su disco o cassetta per il CBM64. È inutile far nomi perché ne possiedo oltre 10.000 e me ne arrivano ogni settimana, Quindi se volete qualsiasi videogames scrivetemi o telefonatemi. I prezzi sono anche loro stracciati (da lire 500 a lire 9000) ed inoltre effettuo abbonamenti mensili.
Ieva Antonio - Via R. Consagro, 51 - Foggia - Tel. 0881/611934.

● A.A.A. fantastici games, ultime novità, adventures, simulatori, utility, tutte su cassetta. Richiedi lista gratuita. Regalo nastro e spese postali. Prezzi scontatissimi: scrivimi subitissimo!!!
Baio Valentina - Casella postale, 52 - Piovene R. (Vi).

● Vendo ZX Spectrum 48K + 30 giochi + cavetti + 3 libri + manuale d'uso + prime quattro lezioni di video basic (4 cassette + 4 libri) + riviste varie + cassetta guida + imballaggio originale. Sinclair praticamente nuovo. Max serietà, tutto a L. 275.000.
Stefano Terranova - Via Formellese km 4,5 - Formello (RM) - Tel. 06/9080207.

● Attenzione!!! Causa passaggio a Computer Amiga, vendo CBM 64 + floppy disk drive + stampante MPS 801 (+ carta) + registratore + 2 joy + 20 cassette e tanti fantastici dischetti al prezzo di L. 600.000. Per informazioni telefonare ore pasti a:
David V. Pressentin - Via S. Croce 14 - 50038 Scarperia (FI) - Tel. 055/8430281.

● Compro per C 64 su cassetta i seguenti giochi: Barbarina, Kung Fu Master, Internetional Karate I e II, Pallacanestro, Championship wrestling, Dragon's Lair, The Last Ninja, Wonderboy, Green Beret. Indicare prezzo.
Riccardo Peluso - Via S. Gallo 173 - 30126 Lido Venezia - Tel. 041/767457.

● Compro a L. 1.000 cad. giochi per CBM 64 come: Pac Man, Puffi 1 e 2, Asterix, Hyper Sports, Rally, Tarzan, Heman, Hulk (su cassetta). Compro anche il programma che fa parlare il C 64 (max L. .5000). Max serietà. Telefonare ore 18,30 - 19,00.
Gianpaolo Acquistapace - Via E. Vanoni 7 - 23014 Piantedo (SO) - Tel 0342/684142.

● Vendo Spectrum 48K Plus (6 mesi di vita) usato pochissime volte + trasformatore + cavetti + interfaccia joystick Kempston + 50 giochi tra i più noti e ultimissimi a L. 250.000. Il computer è perfettamente funzionante.
Stefano Lorenzi - Corso Lazio A/3 - 03100 Frosinone - Tel. 0775/80822.

● Vendo videogioco nuovo, mai usato con 10 giochi come: Tennis, Calcio, Squash e tanti altri. 2 joystick appena cquistati sono in regalo. Molti altri giochi sono in vendita a poco prezzo. L. 80.000 trattabili. Chi fosse interessato scriva o telefoni ore pasti a:
Alessandro Mangone - Via Palazzo 72 - 18038 Sanremo - Tel. 77988.

● Vendo giochi per CBM 64 fra cui: Rambo, Commando, Ferrari, Catch, Lee Chen, Bici da cross, Kendo San, Donkei Kong, Popay, Fzipper, Calcio replay, Cobra Cobra, Scuola di Kung Fu e tanti altri a partire da L. 2.000 a L. 4.000 massima serietà. Telefonare dalle 14 in poi.
Gianluca Sorrentino - Via Tufolo Coop. Sett. 291 C/10 - 88074 Crotone - Tel. 0962/29737.

● Compro Double Dragons (quello con due ragazzi che fanno a botte con altri ragazzi e si possono usare le armi). Affrettatevi! Al massimo lo compro a L. 8.000 per CBM 64.
Manuel Shebe - Fiumi Uniti Arg. Sinistro - 48100 Ravenna - Tel. 402496.

● Il Commodore Computer Club vende software CX hardware per C 64 e C 128. Molte novità in arrivo ogni mese come: The Last Njnia, Terramex, Defender of the crown, Traz, Arkanoid II, Ramparts, Wonder Boy (bar), Barbarian, Spectrum Sim. 48K, La Voce 1 e 3, Geos ecc. Inoltre abbonamenti settimanali, quindicinali e mensili. Per l'hardware prezzi favolosi come: Niki Cartrid L. 75.000; Magic Formel L. 50.000; The final cartrige III L. 85.000. Per maggiori informazioni scrivere o telefonare a:
Emanuele Lopatriello - Via G. Di Giulio 64 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433697.

● Vendo moltissimi giochi tra cui: Papeye II, Cobra, Wonder Boy, Buggy Boy, Out Run, Super Star, Soccer. Pachand, Visitors, Supercar, Pierino, Barbarian; vendo anche copiatori. Tutti i giochi a L. 2.000 più cassetta preferibilmente Sony. Spese di spedizione a vostro carico. Telefonare ore pasti a:
Simone - Via Davide Lopez 1/6 - 70100 Bari - Tel. 345671.

● Cerchiamo urgentemente i giochi (su cassetta) Bounty Killer e Dragon's Lair. Siamo disposti a pagare max L. 12.000 (N.B. per Commodore 64). Eventualmente cercheremo anche il programma per far parlare il computer Commodore 64. Scrivere a:
Mino Marino - Via Madonnelle Incis. - 80147 Napoli.

● Cerco i seguenti giochi: Dragon's Lair I e II, Catch, Scooby Doo, Cobra, Wonder Boy, Calcio, Olimpiadi II e III, ecc. su disco e nastro.
Francesco Arcidiacono - Via V. Zacca 67 - 95121 Catania.

● Vendo stupendi giochi americani come: Out Run, Skate Rock, Championship, Westriling, Jeep Command, Popeye 1 e 2, Enduro, Racer, Donald Duck, Boubble Bobble, Hiper Sports, Ghosts'n Goblins, Express Raider, Howard the Duck, Rampage, Dragon's Lair I e II, Pac Land, Summer Game 1, Combact Scholl e tanti altri.
Giovanni Salvo - Via Campolo 49 - 90145 Palermo - Tel. 560316.

● Cerco/compro giochi per Spectrum su cassetta in particolare: Pallavolo, Tennis, Boxe (8 avversari), Indiana Jones ecc. Telefonore ore pasti a:
Diego Rollo - Via Fernando Manno 8 - 73100 Lecce - Tel. 0832/56422.

● Per CBM 64 vendo fantastiche novità su nastro tipo: Combact School, Pac Land, Samurai Warrior, Renegade I e II, The Last Njnia, Summer Games I e II, Metro Cross, Predator, Rampage, Match Day 2, Road Runner, Road Warrior, Gryzon ecc. a L. 2.000 l'uno. Telefonare dalle ore 12 alle 17 a:
Stefano Spanio - Fond. Rio 7 - Venezia - Tel. 5229469.

● Vendo per Amiga 500 qualsiasi gioco a prezzi bassissimi; qualche gioco? Bene: Golden Path, Uninvited, Dark Castle, The Three Stroges, Moebius, Starglider, Arkanoid, Joe Blade, Ferrari F1, Pink Panter, Sentinel, Tetris, Flinstones, Out Run, Ikari Warriors, Pac Land, Strip Poker, Usagi Joj Bimbo, Battle Ships, Porno Movie, Xennon e tanti altri; cosa aspetti! Telefonami al più presto e scrivimi:
Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Cerco il numero 8 della serie New Special Playgames e se vi interessa vendo 2 cassette con facciate per Vic 20 e C 64, in cui fanno parte Vic 20 Azione, Cobra ecc. Scambio le due cassette per il n. 8 del New Special Playgames oppure le vendo a L. 2.000 l'una.
Dario Trombetta - Via Belvedere 18 - 95030 Trappeto (CT) - Tel. 828303.

● Cerco, compro, per C 64 i seguenti giochi: Wrestling, tutte le versioni del Calcio e urgentemente il Calcio Notturno. Posso pagare fino a L. 1.500 per gioco, anche L. 2.000. Per piacere fate presto!
Giovanni Prebisalle - Via degli Stadi 32 - 87100 Cosenza - Tel. 34822.

● Vendo tutti i programmi per C 64/128 ultimissime novità in continuo arrivo. Giochi, gestionali, utilityes, grafica scambi solo a livello superiore. Allegare bollo per risposta.
Giuseppe Mazzantini - Via Mario Giuntini 42 - 56023 Navacchio (PI) - Tel. 050/776009.

● Compro giochi per C 64 come: Dragon's Lair I e II e Karate Kid I e II. Scrivetemi il prima possibile.
Ettore Bernabé - Via Zara 10 - 26100 Cremona - Tel. 0372/34746.

● Il Software Boys Club vi offre tutti i migliori giochi da bar: Out Run, Buggi Boy, Renegate, Wonder Boy, Mask I, II e III e una assoluta novità che forse solo noi possediamo Ken il guerriero, Kenshiro the warrior of Ocuto. Telefonare ore pasti max serietà.
Software Boys Club - Via Casacalenda 5-10 - 00155 Roma - Tel. 2090340-2092894.

● Il Software Boys Club vi dà giochi bellissimi tutti da bar ad esempio: Out Run, Buggy Boy, Dable Dragon, Gun Smoke, Gostin's Goblins, Bobble Boubble, Konami GT e altri 8.000 giochi venuti da Usa, Germania, Inghilterra. Telefonare ore pasti, max serietà:
Software Boys Club - Via Casacalenda 5-10 - 00155 Roma - Tel. 2090340-2090894.

● Compro programma che permette di caricare i games del CBM 64 sullo Spectrum, sempre che esista. Sono disposto a pagare fino a L. 15.000. Possibilmente soltanto in Liguria, al max Piemonte o Lombardia! Telefonatemi... o se preferite, scrivetemi... Ho spedito questo annuncio il 9/6/88.
Luca Pastorino - Via B. Chighizola 10/6 - 16147 Genova - Tel. 387958.

● Cerco giochi per C 64 (preferibilmente a bassi prezzi) come Buggy Boy, Wonder Boy, Indiana Jones (vari di sala giochi), International Karaté, Kung Fu (varie lotte), Gostin Goblin's ecc. Contattare dalle 14,00 in poi. Max serietà. Chiedere di Lelio.
Lelio Mulas - Via G. Bottalico 22 - 70124 Bari - Tel. 080/223520.

● Cerco disperatamente programma che cambia lo Spectrum 48K in C 64 (fino a L. 10.000). Cerco anche joistick Kempston interfacciata (prezzo ra-

gionevole) naturalmente usato e non disdegno ZX Printer. A proposito vi avanza una penna ottica per ZX 48K? Non buttatela, poche storie e telefonatemi (ore pasti). Posseggo molti giochi e intendo cambiarli con nuovi.
Alessandro Tommasi - Via Burlamacchi 5 - 55100 Lucca - Tel. 0583/56719.

● Software nuovissimo direttamente importato dagli Usa! Abbonamenti mensili con tutti i games in anteprima a prezzi assolutamente imbattibili! Disponiamo già di: Hercules, Trigger Happy, Ninja 2, Dream Warrior, Bmx Simulator Kit, Werewolves, Dark Side ed in più straordinarie diavolerie per il tuo C 64!!! Scrivici subito!!
Videosoft Group - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV) - Tel. 041/5902148.

● Cerco e compro, a prezzo ragionevole, il programma che trasforma il C 64 in Spectrum. Telefonare ore pasti: 20,30 - 12,30/13,00 e chiedere di Carlo.
Carlo Goino - Via Mazzini 23/6 - 31046 Oderzo (TV) - Tel. 717340.

● Vendiamo per Amiga e Spectrum 48/128K ultimissime novità inedite in Italia, selezionate e controllate: il meglio lo trovi da noi al famosissimo Club Spectumat di Verona. Offriamo e desideriamo la massima serietà!! Telefona o scrivi (dimenticavamo: possibilità di abbonamento settimanale per Amiga L. 4.500 il disco) a:
Massimiliano Tevoi - Viale Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.

● Incredibile vendo cassette per CBM 64 con 12 games Sports & Avventura (Buggy Boy, Match Day II, Nebulus, Golf III, Indiana Jones, Platoon, Predator, Rygar, Missione Impossibile II, Gary Lineker, Soccer, ecc.) a sole L. 15.000. Telefonare solo ore pasti a:
Massimo Laudani - Via P. Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo Predator, Dragon's Lair I e II, Indiana Jones II, Summer Games, World Games, Gauntlet II, Master, Ye ar Kung Fu, Samurai Warrior, Knight Mare, Platoon, Tai Pan, Star Wars, Nemesis, Nemesis The Warlok, Run Out, Test Drive, Express Rider, Indoor Sports, Ghost'n Goblin's.
Gianni Mason - Via Mameli 7 - 30038 Spinea (VE) - Tel. 992996.

● Eccezionale! Vendo per CBM 64 e 128 i migliori giochi tra cui: Barbarians, Gauntlet, Scate or die, The Tube, Druid II, Last Mission, Master of the Univers, Super Star, Soccer, Venom Strikes Back, Mega Apocalipse, Impossible Mission II, Predator, Colorado Bill, Prohibitions, 720pLS6, Kung Fu Masters, Ghost'n Goblins, Falcon Patrol II, Popeye, Catch, Altec Challinge a tanti altri. Telefonatemi, mando anche lista.
Antonio Angelica, Via Puccini 14 - 96010 Feria - Tel. 0931/879463.

● Vendo giochi per Spectrum Plus e Commodore 64 al prezzo di L. 1.000. Eccovi alcuni titoli: Bouble Bobble, Thundercats, Out Run, World Game e tutte le ultime novità. Spedire la cassetta vuota e la somma di denaro.
Simone Frosini - Via Rotina 161 - 56100 Cascina (PI) - Tel. 050/780306.

● Alt! Non occorre scendere oltre. Questo è l'annuncio che fa per te. Un piccolo club àer CBM 64 offre grandi occasioni. Con sole 200.000 lire all'anno pagabili in 4 rate di L. 50.000 riceverete a casa 1200 giochi. Vi invieremo ogni mese 100 tra i più bei giochi esistenti insieme al nostro giornalino e ad altri regali. Facendo i conti infondo all'anno avrete pagato giochi come Dragon's Lair I e II, Ghost'n Goblins, Frank Bruno's Boxing, Porno Games, Summer Games I, II, III, Carateca, ecc. solamente 160 lire. Scrivete a:
Giuseppe Lotti - Via P. Maioli 37 - 56027 S. Miniato (PI) - Tel. 418296.

● Compro su cassetta a L. 1.500 cadauno i seguenti giochi: Renegade, Gauntlet II, Master of the Universe II, Dragon's Lair, Last Ninja, Ice Hokey, Dark Sceptre, Combact School, Wonder Boy, Hulk, Wrestling II e III, Indiana Jones, Mask II. Massima serietà. Scrivetemi al più presto, non ho telefono.
Salvatore Anastasia - Via delle Regioni - 85029 Venosa.

● Vendo Karaté, Buggy Biy, Spy us spy II, Arkanoid, Winter Games, Ms. Ducman, Visitors I, Commando I e II, Asterix, Pit Stp 2, Calcio Replay, Los Angeles 84, Atletics 88, Renegade, Tarzan, Ghostbusters, Popeye, Impossible Mission, Ping pong, Pugilato, Coppa Davis, Pallavolo, Histeria, Hockey. Inoltre compro joystick a non più di L. 5.000.
Roberto Facchin - Via IV Novembre 27 - 32010 Tignes D'Alpago - Tel. 0437/478346.

● Il Commodore Computer Club vende software & hardware per C 64 e C 128. Moltissime novità come: Piatoon, Combact School, The Last Ninja, Bangkok Knight, Predator, Rolling Thunder, Pac Land, Defender of crown, Spectrum simulator 16 e 48K. Favolosi prezzi per l'hardware ecco alcuni esempi: Niki Cartridge L. 85.000, Final Cartridge III L. 80.000, Magic Formel L. 90.000, Voice Master L. 100.000 e inoltre vasta gamma di accessori per computer. Per informazioni scrivere o telefonare a:
Emanuele Lopatriello - Via G. Di Giulio 64 - 75015 Pisticci - Tel. 0835/433697.

● Causa cessione di tutta l'apparecchiatura CBM 64 floppy disk ecc. prego alla vostra redazione di togliere il mio annuncio dalla lista di codesto giornale (Special Playgames). Vi ringrazio.
Maurizio Baroni - Viale S. Marco 162 - 30170 Mestre.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64 e per cominciare: Wonder Boy, Pit Fall II, Pit Stop I, Dragon's Lair I e II, Ex Fist I, II, III, Sexy Games, Ghost's Goblins, Commando, Indiana Jones I e II e finendo... col dirvi di telefonare ore pasti a (ti prego, Sp-Play Games, scrivimi nell'annuncio?):
Matteo Piemontese - Via dell'Arcangelo 22 - 71043 Manfredonia (FG) - Tel. 0884/21482.

● Attenzione, attenzione!! Possiedi un Commodore 64/128K? Hai un Modem e fino ad ora non ti è bastato il collegamento con le banche dati nazionali? È nato il primo ed unico club che fa per te. Modem Club, questo è il suo nome. Quota annuale d'iscrizione solo L. 8.000. Collegamento con la sede, sconto del 50% su oltre 8.000 programmi. Spedizione bimestrale del notiziario.
Modem Club - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Hey! Cerchi un ZX Spectrum 48K con interfaccia Kempston + oltre 500 giochi, tra cui: Out Run, Super Hang-On, ecc. ancora in garanzia (da compilare e spedire) L. 400.000 in blocco. Scrivete oppure telefonate presto! Max serietà.
Terence Scarnicchia - Via Amm. Del Bono 47 - 00122 Ostia - Tel. 5667904.

● Eccezionale veramente. Vendo cassetta con i seguenti giochi per CBM 64: Mario Bros II, Nebulus, Out Run, Wonder Boy, Rambo III (quello del bar), Rolling Thunder, Pac Land, Buggy Boy, Green Beret, Ghost'n Goblins. Il tutto compreso con la spesa di spedizione solo alla miserabile cifra di L. 30.000.
N.B. Se qualche gioco già lo possiedi, può essere cambiato con altri stupendi videogames: Bomb Jack, Cobra, Druid, Metro Cross, Sanxion, Ye ar Kung Fu, Bobble Bubble, 1942 e moltissimi altri. Massima serietà.
Francesco De Luca - Via S. Pellico 26 - Ponte Buggianese (PT) - Tel. 0572/635853.

● Se stai cercando il miglior software per il tuo CBM 64 questa è un'occasione da non perdere. Vendo i migliori giochi su disco/cassetta, tutte le ultime novità poiché arrivano direttamente dall'Inghilterra: Last Ninja, 4 × 4, Hercules, Impossible Mission II, The Games, Sinbad, ecc. Per i veri smanettoni si effettuano anche abbonamenti settimanali/quindicinali a prezzi stracciati. Per informazioni rivolgersi a:
Alessandro Trinchi - Via Micheli 11 - Rieti - Tel. 0746/42402.

● Hei boy! Vuoi essere sempre ai massimi livelli di aggiornamento. Allora contatta oggi stesso Tully Soft e potranno essere tuoi i giochi che hai sempre sognato: Last Ninja II, 4 × 4. Hercules, Sibad, The Games, Impossible Mission II, Cybernoid, Pacland e tanti altri. Si effettuano anche abbonamenti. Rivolgersi a:
Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Se sei uno smanettone non puoi perdere questa occasione, contatta oggi stesso la Tully Soft e sarai al massimo in fatto di aggiornamento: Last Ninja II, Cybernoid, The Games, Pacland, Target Renegade e tanti altri possono essere anche tuoi. Si fanno anche abbonamenti. Per informazioni:
Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Se vuoi sempre essere al top non devi far altro che contattarci. Possediamo il miglior software su disco/nastro: Last Ninja, Impossible Mission II, Cybernoid, The Games, Sinbad e tanti altri. Si effettuano anche abbonamenti. Per informazioni:
Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Vendo il miglior software per CBM 64 a prezzi stracciati: Last Ninja II, Hercules, Cybernoid, Sinbad, The Games, Atf, Pacland, Target Renegade e tanti altri. Per i maniaci abbiamo abbonamenti settimanali/quindicinali che ti permetteranno di essere ai massimi livelli di aggiornamento.
Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Se stai cercando il miglior software per il tuo CBM 64 questa è un'occasione da non perdere. Vendo i migliori giochi su disco/cassetta, tutte le ultime novità poiché arrivano direttamente dall'Inghilterra: last Ninja II, 4 × 4, Hercules, Impossible Mission II, The Games, Sinbad ecc. Per i veri smanettoni si effettuano anche abbonamenti settimanali/quindicinali a prezzi stracciati. Per informazioni rivolgersi a:
Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Hello fans!! Sei un vero maniaco? Se sì non devi far altro che contattarci, abbiamo il miglior software per C 64: Last Ninja II, Impossible Mission II, Hercules, Cybernoid, The Games, ecc. Si effettuano anche abbonamenti settimanali/quindicinali/mensili che ti permetteranno di essere al top.
Alessandro Trinchi - Via M. Michaeli 11 - 02100 Rieti - Tel. 0746/42402.

● Hei boy!! Sei un vero maniaco? Se sì non devi far altro che contattarci, abbiamo tutto il miglior software per il tuo CBM 64: Last Ninja II. Hercules, Cybernoid, The Games e tanti altri.
Per i veri smanettoni si effettuano abbonamenti settimanali/quindicinali. Se sei ancora vivo contatta.
Tullio Scopigno - Via G. Matteotti 41 - 02100 Rieti - Tel. 0746/41068.

● Vendo Bangkok Knights, Karnov, Mask 3, Gauntlet, Pac-Land, Ikari Warriors, The Last Ninja, Bubble Bobble, Mario Bross II, Draconus, Io, Master of the Universe, Predator, Arkanoid II, Wizball, Slap Fight, Mikie, Beyond, M. Wrestling. Sinbad e moltissimi altri.
Michele Ceriani - Via Verdi 4 - Castellanza (VA) - Tel. 0331/501696.

● Vendo Commodore C 16 con registratore, libri e due cassette controllato da uno specialista in buonissime condizioni a L. 85.000.
Luigi Garau - Via Resia 30/E - 39100 Bolzano - Tel. 933309.

● Vendo giochi favolosi per CBM 64 a L. 1.000 cadauno come: Pit Stop I e II, Strip Poker, Ghostbusters, Decathlon, Super Karaté, Quo Vadis, Popeye I e II, Zaxxon, Biliardo, Paper Boy, Calcio, Commando, Knight Rider, Buggy Boy, ecc.
Antonio Piscopo - Via Macchie Vico II 8 - Palese (BA) - Tel. 080/322905.

● Compro per CBM 64 su nastro il calcio con i rigori e con le punizioni.
Federico Benacquista - Via Lucchese 16 (Villa Filippi) - Pisa - Tel. 050/21551.

● Vendo giochi per C 64 e Amiga. Vasta gamma di scelta, dai classici alle anteprime. Grazie ai numerosi clienti i prezzi si possono mantenere bassi: L. 5.000 a disco (compreso!) per C 64 e L. 4.000 a disco per Amiga (sempre compreso il supporto magnetico).
Offerte convenienti per quanto riguarda gli abbonamenti. Ma per maggiori informazioni telefonare a:
Paolo Sarego - Via del Terminillo 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

● La Pas è lieta di sbattervi in faccia i seguenti giochi: Skate Crazy, Mickey Mouse, Pink Panter, Flinstones, Last Ninja II, Street Fighter, Barbarina II, Sinbad, Hercules (CBM 64 disco).
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12 C - S.S. Ticino (MI) - Tel. 97270206.

● Vendo moltissimi giochi per C 64 Tie-In, giochi da bar, giochi sportivi, simulazioni, Arcade, Arcade Adventure, giochi basati su fumetti, programmi vari (Spectrum Simulator, Shoot'em'up, Construction Kit) quasi tutti a L. 1.000. Telefonare a:
Mina Mambella - Via M. Della Porta 24 - 65129 Pescara - Tel. 085/61894.

● Cerco registratore buono ottime condizioni poco prezzo, massimo L. 10.000. Per favore venire la mattina verso le 8,15 in poi fino alle 9,00.
Alessandro Baglioni - Viale G. Marconi 112 - Roma - Tel. 5571056.

● Cerco e compro assolutamente il programma (tape o disk) che trasforma il CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Scusate se occupo una rivista che non "gira" su CBM 64 ma pago bene.

Ettore Sarluca - P.co Comola Ricci 9 - 80122 Napoli - Tel. 650639.

● Scambio ultime novità per Commodore 64 con giochi tipo: Flash Gordon, World Games, Mexico 86, ecc. preferibilmente su disco. Telefonare dalle ore 9 alle 10 e dalle 21 alle 22.
Fulvio Festosi - Via G. Bonito 4 - Casoria (NA) - Tel. 7595345.

● Scambio giochi per Commodore 64 con ultime novità come: Goonies, Summer Games I, II e III, Winter Games ecc. Telefonare dalle 9 alle 10 e dalle 21 alle 22 a:
Fulvio Festosi - Via G. Bonito 4 - Casoria (NA) - Tel. 7595345.

● Scambio ultime novità per Commodore 64 con giochi tipo: Gi Joe, Superman I e II, Aces of Ace ecc. Telefonare dalle 9 alle 10 e dalle 21 alle 22 a:
Fulvio Festosi - Via G. Bonito 4 - Casoria (NA) - Tel. 7595345.

● Vendo cassette vasta scelta più di 50 da L. 3.000 a L. 5.000. Telefonare possibilmente ore pasti. Spese postali a carico del destinatario.
Mauro Paladini - Via dei Crocioni 5 - Scarperia (FI) - Tel. 846649.

● Cerco per CBM 64 giochi: Space Ace, Don Chisciotte, Commando I, II e III, Olimpiadi medievali, Karnov, Super Man, Indiana Jones su cassetta. E anche Visitors I e II a non più di L. 4.000 l'uno. Ghosbusters e Cobra.
Andrea Galeazzi - Via Secchi 9 - Bagnolo in Piano (R.E.) - Tel. 0522/951579.

● Vendo Hei, Hei, Hei The Pas Soft int. Present: tutti i video game, da grandi classici (Spy vs Spy, Imp. Mission ecc.) alle ultime novità (Kane II Double, Trak Suit Manager (calcio), Flinstones, ecc. Spedizioni in tutta Italia (CBM 64).
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12 - S.S. Ticino (MI) - Tel. 97270206.

● La Pas Soft vende hardware/software per 64/128 su cassette e disco e Amiga 500. Alcuni titoli: Skate Crazy, The Three Stooges, Simbad, Out Run, Hercules) e a prezzi competitivi con supporti inclusi. Telefonare a:
Piero Di Bello - Via Argelati 30/A - Milano - Tel. 8358718.

● Vendo i migliori giochi per C 64 a prezzi stracciati (da L. 500 in poi). Ad esempio: Eternal Dagger, Bard's Tale, S.E.U.C.K., G.A.C., Bubble Bobble, Impossibile Mission II, Alien Syndrome e tantissimi altri. Per la lista telefonatemi o scrivetemi. Nuovi arrivi ogni settimana.
Paolo Rinaldin - Via della Rosta 32 - 33100 Udine - Tel. 0432/295664.

● Vendo giochi per Amiga a L. 3.500-6.000 ciascuno. Ultime novità, arrivi settimanali. Alcuni esempi? (Eco, Bubble Bobble, Interceptor, Ferrari F1, Barbarian ecc.). Si richiede massima serietà. Telefonare ore pasti.
Andrea Lazzarotto - Via Rocciamelone 7 - Buttigliera Alta (TO) - Tel. 011/9311766.

● Vendo CBM 64 + registratore + mouse 1531 + adattatore telematico 6499 + moltissimi programmi dimostrativi, utility, video games a L. 370.000 trattabili.
Francesco Versace - Via G. Leopardi 6 - Carmagnola (TO) - Tel. 011/9711630.

● Cerco programma per Spectrum 48K prezzo massimo L. 5.000. Telefonare verso ore 21/22.
William Fiore - Via G. Romagnoli - 00133 Roma - Tel. 06/2491862.

● Vendo o scambio più di 400 videogiochi per C 64 tra cui: Karate Kit, N.B.A., Decatlhon, Baseball, Pallavolo ecc. Scrivetemi per la lista.
Roberto Carapella - Via Umberto I n. 13 - Foglianise - Tel. 871428.

● Vendo giochi e utility per C 64 (solo su disco) tutti con una grafica eccezionale, al favoloso prezzo di L. 22.000 (spesa di spedizione compresa). Chiedete la lista!
Patrick Ponzoni - Via G. Motta 57 - 6826 Riva S. Vitale - Tel. 091/481948.

● Vendo computer MSX Fenner + registratore + un centinaio di giochi in ottimo stato. Telefonare ore pasti al 041/441155 e chiedere di Samuele. Possibilmente il compratore dovrebbe risiedere in provincia di Venezia.
Samuele Tosatto - Via Valsugana 78 - Noale (VE) - Tel. 441155.

● Compro per ZX Spectrum 48K i seguenti programmi: Calcio, Sci, Kung Fu Master, Decathlon, Rambo, Commando, Rocky, Bmx Ragers (su nastro).
Giovanni D'Alessandro - Via Nuova Nola 249 - Palma Campania - Tel. 081/8242172.

● Cerco il gioco per CBM 64 Mexico 86. Sono disposto a scambiarlo con giochi come: Ghostbusters, Pit Stop II, Rambo, Decathlon oppure a comprarlo ad un prezzo inferiore a L. 5.000. Telefonare dopo le ore 20,30 a:
Ugo Canfora - Via Sopramonte 40/A - Capri (NA) - Tel. 081/8379575.

● Vendo su unica cassetta al prezzo di L. 5.000 + spese postali i seguenti giochi: Green Beret, Jail Break, James Bond 007, Water Polo, Nipper II, Misteria, Morpheus, Super Sprint, Anarchy, Blazer, Plasmatron e Kaos e su un'altra cassetta Knight Games (giochi medievali), Match Day, Worid Games, The ar Kung Fu, Super Sprint, Visitors (con relative spiegazioni). Cerco disperatamente Out Run su cassetta.
Paolo Quaranta - Via G. Ventura 5 - 90143 Palermo - Tel. 091/304443.

● Vendo fantastici giochi per il tuo C64. Qualche esempio: Impossible Mission II, 4 × 4, Hercules, The Games ecc. Per i maniaci si effettuano abbonamenti settimanali, quindicinali, mensili a prezzi stracciatissimi. Per informazioni rivolgersi a:
Alessandro Trinchi - Via Michaeli 11 - Rieti - Tel. 0746/42402.

● Vendo giochi per Commodore 64. Giochi: Match Day II, Star Paws, Mega Apocalypse a prezzo bassissimo.
Ivan - Via del Bosco 45/22 - Marghera (VE) - Tel. 041/925608.

● Compro a prezzi ragionevoli, per CBM 64, i seguenti programmi su cassetta: Intrigue, Il quarto protocollo e il programma che trasforma il CBM 64 nello Spectrum.
Marco Mazzucco - Via C. Cattaneo 21 - 20087 Robecco S/N (MI) - Tel. 9471536.

● Vendo Commodore 128 + imballaggio + manuale + 2 registratori + 2 joystick + interfaccia duplicatrice + oltre 1.000 giochi tra i migliori in commercio come: Ace II, Match Day II, Tai Pan, Rampage, Impossible Mission II, Out Run, Knightmare, Garfield - Andy Capp, Dragon's Lair I e II ed altri (solo Roma).
Paolo Bracci - Via D. Jachino 81 - 00144 Roma - Tel. 5981834.

● Vendo Commodore 64, 2 registratori con Drive 1970, 160 dischi circa, 1.000 giochi su cassetta.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 13

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

Il tutto, che avrebbe un valore di L. 2.750.000 a L. 1.100.000. Telefonare dalle 20,30 in poi.
Massimo Pagani - Via Scornetto 21 - 40068 S. Lazzaro (BO) - Tel. 051/465738.

● Vendo qualsiasi gioco a prezzi sbalorditivi per C 64; inoltre ho molte utility ed adventures in italiano, inglese. Scrivete, telefonate, fate qualsiasi cosa per mettervi in contatto, non ve ne pentirete.
William Marengo - Via Montecorno 29 - 10135 Torino - Tel. 011/6191212.

● Vendo moltissimi giochi per C 64 a L. 2.000 o L. 3.000 (i multiload) l'uno. Volete degli esempi? Eccoveli! The Last Ninja, California Games, Bubble Bobble, Nebulus, Platoon, Target Renegade, Renegade, Impossible Mission II, Karnov, Cybernoid, Pac-Land, Ice Palace, Match Day II, Io, Bankok Knights, Rastan, Samuray Warrior, Yoghi Bear ecc.
Fabrizio Bellafonte - Via Valseria 76 - 20152 Milano - Tel. 02/4566555.

● Vendo per CBM 64 e Amiga 500 solo su disco più di 500 giochi a prezzi variabili (3.500-6.000). Ultime novità per tutti i gusti. Alcuni esempi: Out Run, Rolling Thunder, Eco, Ikari Warriors, Bubble Bobble, ecc. Massima serietà. Telefonare ore 8-12 e 14-19.
Fabio Vestri - C.so Torino 53 - Buttigliera Alta (TO) - Tel. 011/930143.

● Vendo giochi per Amiga 500 e per CBM 64 più di 400 giochi tra cui (Air Borne Ranger, The 3 Stooges, Ikari Warriors, Star Wars, Combact School, Driller per CBM 64 e Eco, Ferrari F1, Bubble Bobble, Interceptor, Obliterator, Prohibition tutti su disco da L. 3.500 a L. 6.000. Telefonare ore pasti.
Andrea Lazzarotto - Via Rocciamelone 7 - Buttigliera Alta (TO) - Tel. 011/9311766.

● Compro il programma che trasformi lo ZX Spectrum 48/128 in CBM 64 solo se su nastro. Max serietà. Pago max L. 15.000. Inoltre cerco belle simulazioni di tennis, hokei, pallavolo, pallanuoto solo se di ottima grafica e colori.
Mario Rassu - Via A. Cencelli 90 - 00177 Roma - Tel. 06/299886.

● Vendo per CBM 64: Gothik, Gryzor, Vampires Empire, International Karate I e II e tante altre novità. Poi vendo su cassetta e disco giochi da bar come Mario Bross, Indiana Jones I e II, Out Run, Pac-Land, Metro Cross, Buggy Boy, Champischip Sprint, Ye ar Kung Fu I e II e tanti altri. Se ne volete ancora, ne posseggo di più giochi da bar.
Marco Filippone - Via L. Muzii 80 - 65123 Pescara - Tel. 085/420151.

● Il club Computers Home vende giochi come: Master of the universe, Glider Rider, Barbarians, Cobra Cobra, diversi Strip Pocker, Scuola pazza. Se volete ricevere la lista per il vostro C 64, telefonare a:
Francesco Tomei - Via Pascoli 19 - 70014 Conversano (BA) - Tel. 090/754730.

● Compro al massimo prezzo di L. 20.000 programma che permetta di trasformare il Commodore 64 in Spectrum 48K. Telefonare dalle ore 9 alle 10 o dalle ore 21 alle 22.
Fulvio Festosi - Via G. Bonito 4 - Casoria (NA) - Tel. 7595345.

● Scambio ultime novità per Commodore 64 con giochi come: Nichtmare Rally, Raid over Moscow, Rocki Horror, Elite, Hulk ecc. Per lista dei giochi telefonare dalle ore 9 alle 10 e dalle ore 21 alle 22 a:
Fulvio Festosi - Via G. Bonito 4 - Casoria (NA) - Tel. 7595345.

● Vendo per C 64 oltre 600 giochi a L. 1.500 cadauno (min. 10 acquisti) fra cui: Pac-Land, Gosts'n Goblin, Out Run, Sin. Spectrum Rampage, Spy vs Spy 1-3. Int. Karaté 1-2-3, Olio e Stanlio, Arkanoid, Bubble Bobble, Popeye I e II, Mach Day II, 1942, 1943, Barbari, ecc. Spese spedizione a mio carico. Oppure cambio 20 giochi a vostra scelta con caricatore giochi Spectrum, Shootemyp Construction Kit, Porno Show, Super Mario Bross, Spy vs Spy 3.
Vittorio Cazzadore - Via Norge 64 - 45010 Rosolina (RO) - Tel. 0426/664806.

NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

13

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 20 GIOCHI

N° 13

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	FUN TRIP	□ □ □
2	SOMMOSSA	□ □ □
3	RODEO	□ □ □
4	CAVIE SEARCH	□ □ □
5	ON ROLL	□ □ □
6	THE HANGER	□ □ □
7	MAIN LOVE 2	□ □ □
8	SEARCH 2	□ □ □
9	BOUNCING	□ □ □
10	STREET BALL	□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	GALAXY	□ □ □
2	SOAP	□ □ □
3	CRAZY CLIMBER	□ □ □
4	THE WALL	□ □ □
5	MAMA'S LOVE	□ □ □
6	SEARCH	□ □ □
7	FIGHTER	□ □ □
8	SKATING UP	□ □ □
9	HEART BEAT	□ □ □
10	PROVID MAN	□ □ □

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI